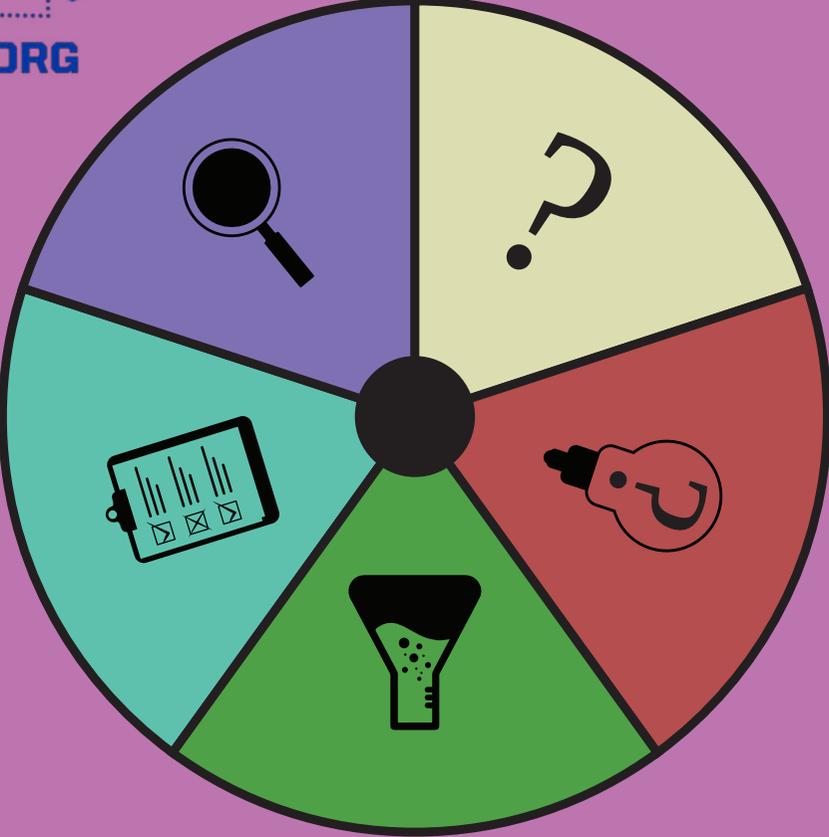
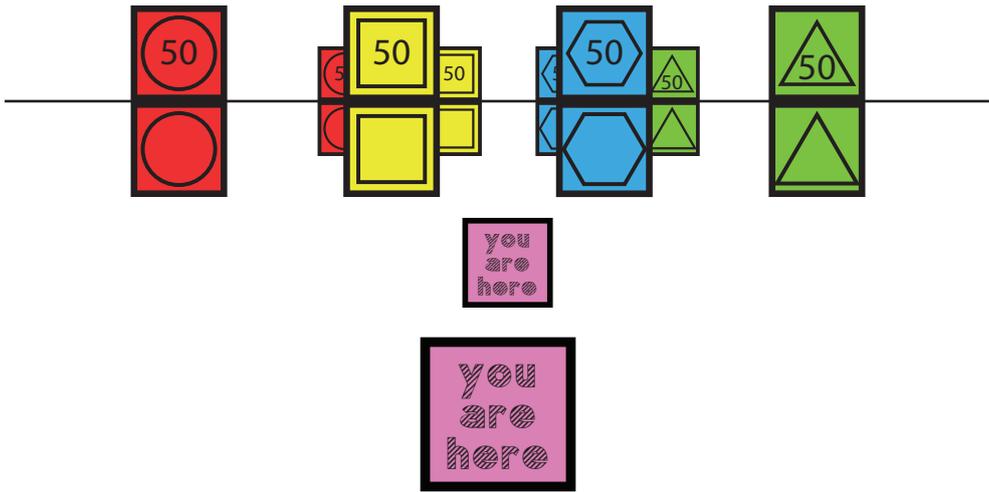


0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13												
49	 <p><b>SCIBORG</b></p> 												14												
48													15												
47													16												
46													17												
45													18												
44													19												
43													20												
42													21												
41													22												
40													23												
39													 <p>Co-funded by the European Union</p>												24
38													37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25



Jucător	Faza jocului	Link-up	Maxi- Link	Doing the Hard Work	Chance	Story	Field Focus	Step Focus	Bonus	Total
---------	-----------------	---------	---------------	------------------------------	--------	-------	----------------	---------------	-------	-------

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

Jucător	Faza jocului	Link-up	Maxi- Link	Doing the Hard Work	Chance	Story	Field Focus	Step Focus	Bonus	Total
---------	-----------------	---------	---------------	------------------------------	--------	-------	----------------	---------------	-------	-------

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

Jucător	Faza jocului	Link-up	Maxi- Link	Doing the Hard Work	Chance	Story	Field Focus	Step Focus	Bonus	Total
---------	-----------------	---------	---------------	------------------------------	--------	-------	----------------	---------------	-------	-------

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

Jucător	Faza jocului	Link-up	Maxi- Link	Doing the Hard Work	Chance	Story	Field Focus	Step Focus	Bonus	Total
---------	-----------------	---------	---------------	------------------------------	--------	-------	----------------	---------------	-------	-------

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

Jucător	Faza jocului	Link-up	Maxi- Link	Doing the Hard Work	Chance	Story	Field Focus	Step Focus	Bonus	Total
---------	-----------------	---------	---------------	------------------------------	--------	-------	----------------	---------------	-------	-------

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

	Ipoteză									
	Experiment									
	Concluzie									

# Ipoteză



# Experiment



# Concluzie



## Ipoteză



Căutare în baze de date



Obținerea de finanțare pentru cercetare



Citirea articolelor științifice



Găsirea de colaboratori



Discuții cu alți cercetători



Joker



## Experiment



Număr semnificativ de repetări



Colectarea cu succes a datelor



Variabile externe sunt controlate



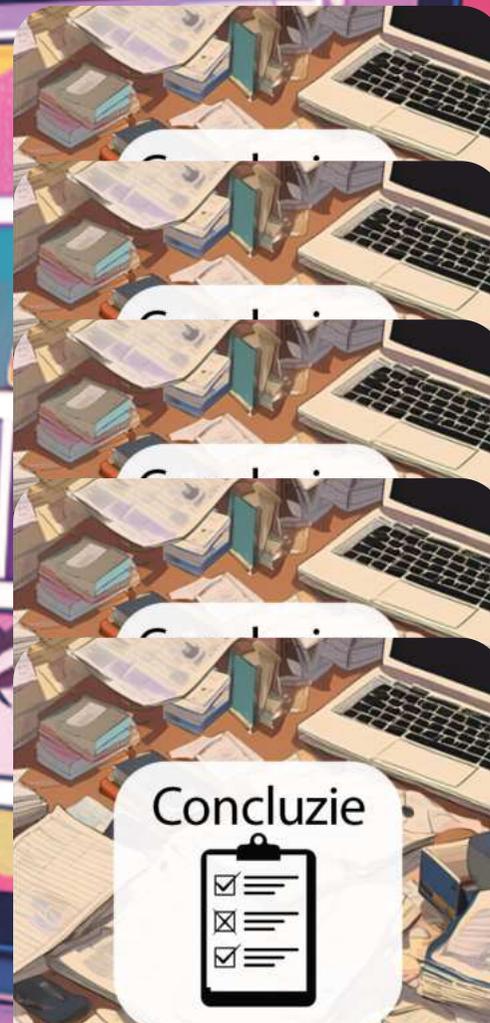
Sunt colectate date suficiente



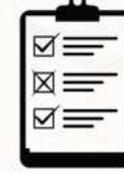
Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Joker



## Concluzie



Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Prezentarea în conferințe



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Publicare reușită



Joker



# Ipoteză



# Experiment



# Concluzie



## Ipoteză



Căutare în baze de date



Obținerea de finanțare pentru cercetare



Citirea articolelor științifice



Găsirea de colaboratori



Discuții cu alți cercetători



Joker



## Experiment



Număr semnificativ de repetări



Colectarea cu succes a datelor



Variabile externe sunt controlate



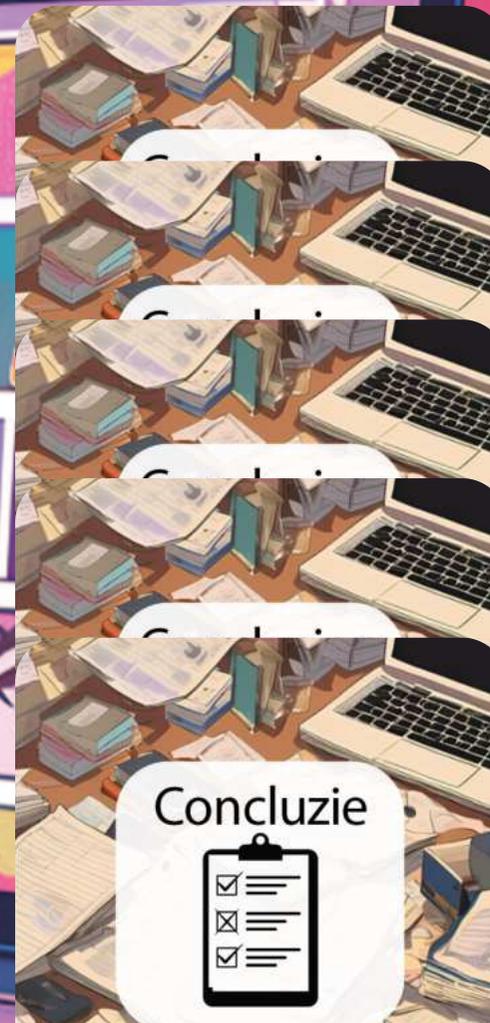
Sunt colectate date suficiente



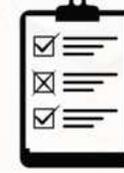
Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Joker



## Concluzie



Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Prezentarea în conferințe



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Publicare reușită



Joker



# Ipoteză



# Experiment



# Concluzie



## Ipoteză



Căutare în baze de date



Obținerea de finanțare pentru cercetare



Citirea articolelor științifice



Găsirea de colaboratori



Discuții cu alți cercetători



Joker



## Experiment



Număr semnificativ de repetări



Colectarea cu succes a datelor



Variabile externe sunt controlate



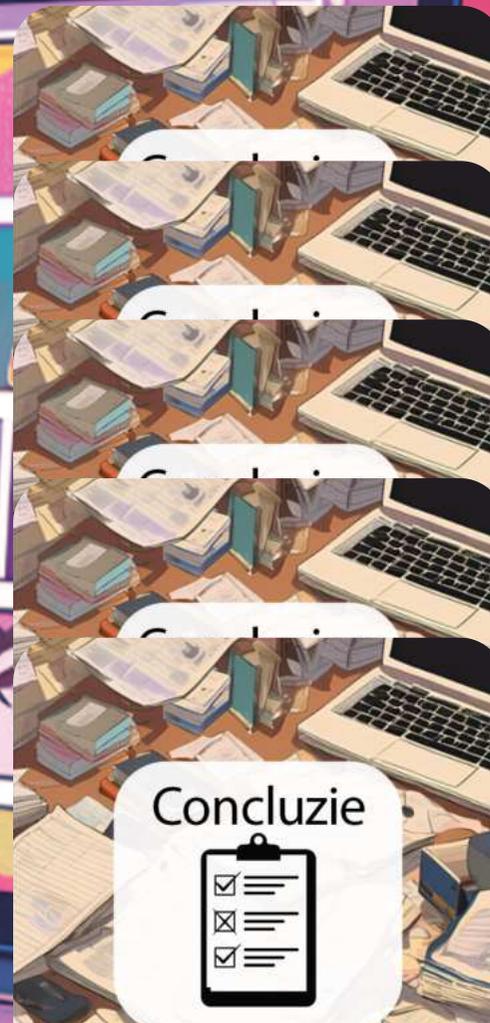
Sunt colectate date suficiente



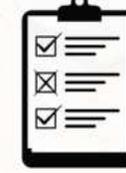
Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Joker



## Concluzie



Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Prezentarea în conferințe



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Publicare reușită



Joker



# Ipoteză



# Experiment



# Concluzie



## Ipoteză



Căutare în baze de date



Obținerea de finanțare pentru cercetare



Citirea articolelor științifice



Găsirea de colaboratori



Discuții cu alți cercetători



Joker



## Experiment



Număr semnificativ de repetări



Colectarea cu succes a datelor



Variabile externe sunt controlate



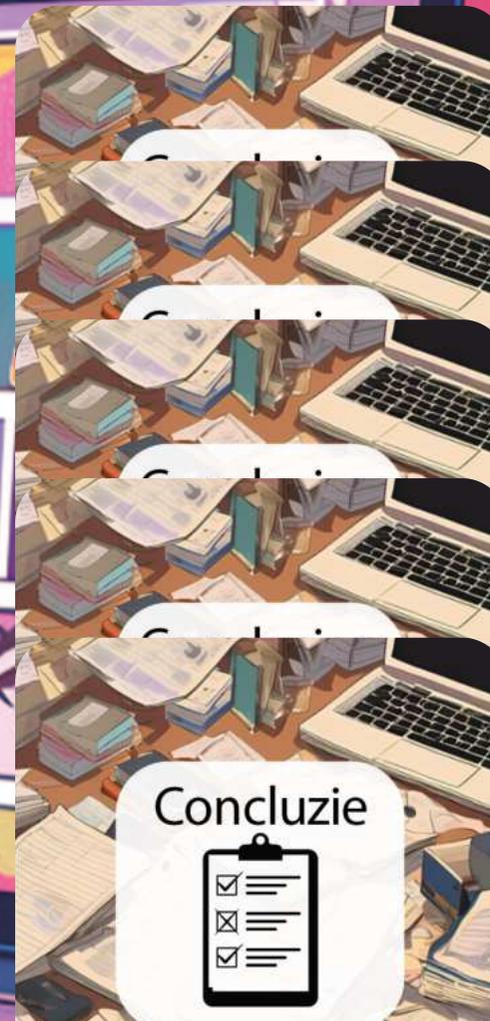
Sunt colectate date suficiente



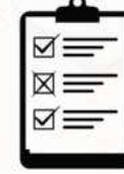
Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Joker



## Concluzie



Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Prezentarea în conferințe



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Declanșează idei pentru cercetări viitoare

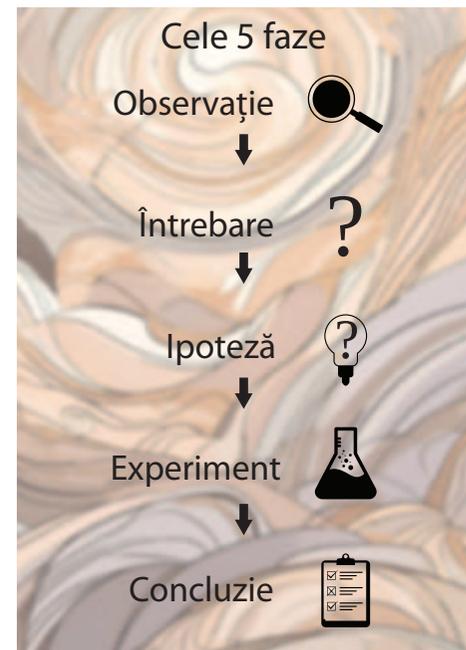
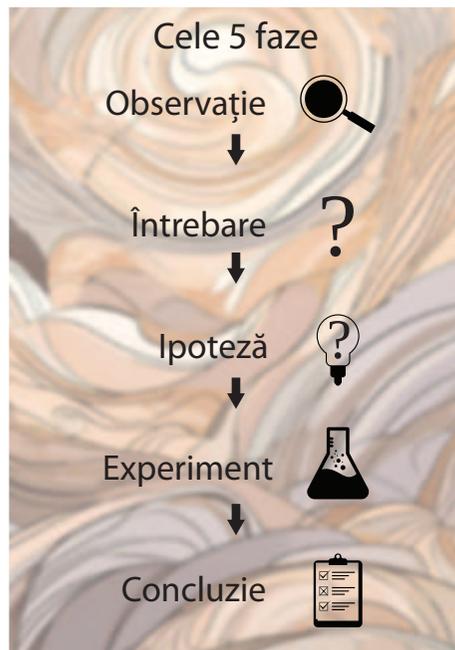
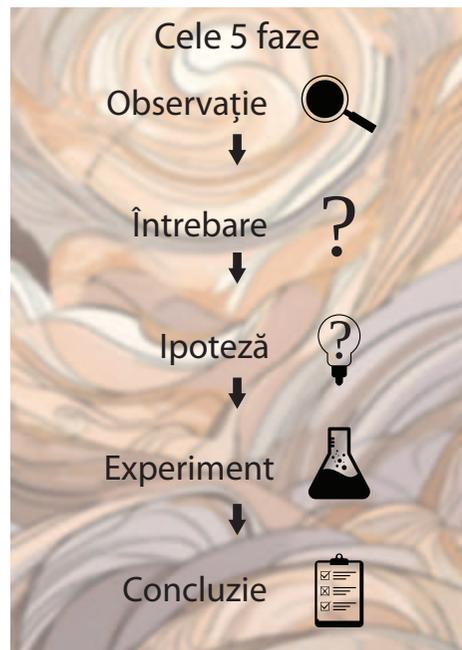
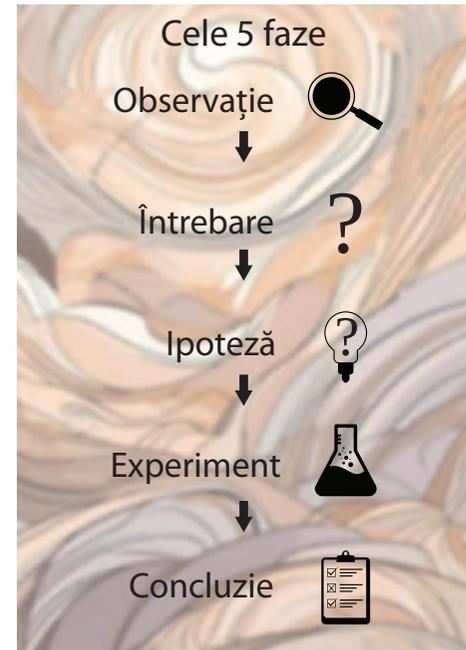
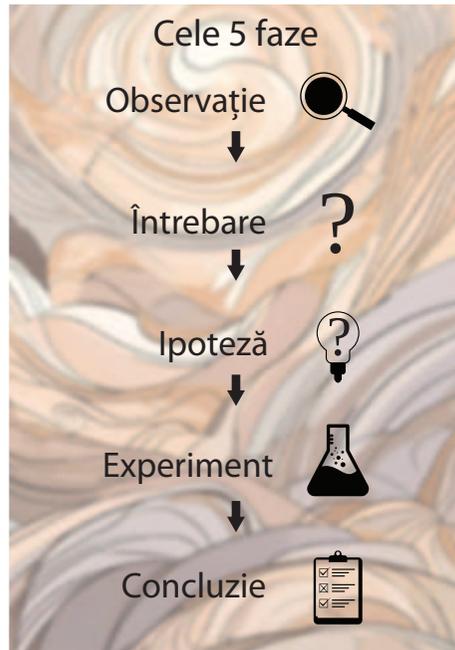
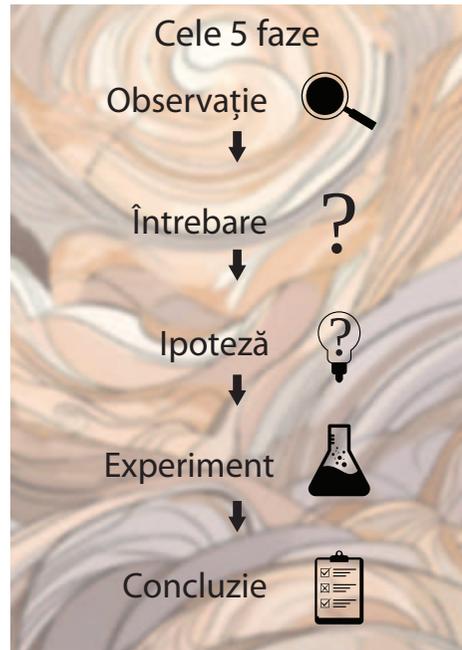


Publicare reușită



Joker





**Ipoteză**

Căutare în baze de date  


Citirea articolelor științifice  


Discuții cu alți cercetători  


Obținerea de finanțare pentru cercetare  


Găsirea de colaboratori  


Joker  


**Ipoteză**

Căutare în baze de date  


Citirea articolelor științifice  


Discuții cu alți cercetători  


Obținerea de finanțare pentru cercetare  


Găsirea de colaboratori  


Joker  


**Ipoteză**

Căutare în baze de date  


Citirea articolelor științifice  


Discuții cu alți cercetători  


Obținerea de finanțare pentru cercetare  


Găsirea de colaboratori  


Joker  


**Ipoteză**

Căutare în baze de date  


Citirea articolelor științifice  


Discuții cu alți cercetători  


Obținerea de finanțare pentru cercetare  


Găsirea de colaboratori  


Joker  


**Ipoteză**

Căutare în baze de date  


Citirea articolelor științifice  


Discuții cu alți cercetători  


Obținerea de finanțare pentru cercetare  


Găsirea de colaboratori  


Joker  


**Ipoteză**

Căutare în baze de date  


Citirea articolelor științifice  


Discuții cu alți cercetători  


Obținerea de finanțare pentru cercetare  


Găsirea de colaboratori  


Joker  


**Experiment**

Număr semnificativ de repetări



Variabilele externe sunt controlate



Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Colectarea cu succes a datelor



Sunt colectate date suficiente



Joker



**Experiment**

Număr semnificativ de repetări



Variabilele externe sunt controlate



Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Colectarea cu succes a datelor



Sunt colectate date suficiente



Joker



**Experiment**

Număr semnificativ de repetări



Variabilele externe sunt controlate



Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Colectarea cu succes a datelor



Sunt colectate date suficiente



Joker



**Experiment**

Număr semnificativ de repetări



Variabilele externe sunt controlate



Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Colectarea cu succes a datelor



Sunt colectate date suficiente



Joker



**Experiment**

Număr semnificativ de repetări



Variabilele externe sunt controlate



Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Colectarea cu succes a datelor



Sunt colectate date suficiente



Joker



**Experiment**

Număr semnificativ de repetări



Variabilele externe sunt controlate



Proiectare experimentală solidă din punct de vedere statistic



Colectarea cu succes a datelor



Sunt colectate date suficiente



Joker



**Concluzie**  
Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Publicare reușită



Prezentarea în conferințe



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Joker



**Concluzie**  
Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Publicare reușită



Prezentarea în conferințe



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Joker



**Concluzie**  
Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Publicare reușită



Prezentarea în conferințe



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Joker



**Concluzie**  
Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Publicare reușită



Prezentarea în conferințe



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Joker



**Concluzie**  
Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Publicare reușită



Prezentarea în conferințe



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Joker



**Concluzie**  
Rezultatele au sens în contextul altor cercetări



Datele susțin sau infirmă în mod clar ipoteza



Publicare reușită



Prezentarea în conferințe



Declanșează idei pentru cercetări viitoare



Joker





## Sănătate mentală

Cercetătorii pot accesa online baze de date cu articole despre sănătatea mintală

Psihologie



## Lupii din păduri

Baze de date precum Web of Science includ resurse despre biodiversitate

Ecologie



## Vaccinuri

Spitalele de cercetare precum Charite Berlin dispun de resurse în domeniul imunologiei.

Medicină



## Teoria Big Bang

NASA deține o bogată bază de date privind spațiul îndepărtat.

Fizică



## Vulcanul Pompei

Muzeele naționale pot deține colecții de documente istorice de primă mână.

Istorie



## Poduri sigure

Baze de date precum Web of Science includ cercetări privind ingineria structurală.

Inginerie



## Originea omenirii

Se pot găsi articole revizuite privind migrația umană din Africa.

Istorie



## Arhitectură sustenabilă

Există numeroase articole revizuite privind materialele de construcție ecologice.

Inginerie



## Comportament uman

Studii de specialitate privind comportamentul uman sunt disponibile.

Psihologie



## Reabilitarea râurilor

Există articole revizuite de experți privind biodiversitatea zonelor inundabile.

Ecologie



## Sănătate și caniculă

Există studii avizate de experți cu privire la efectele emperaturilor de  $40^{\circ}\text{C}$ .

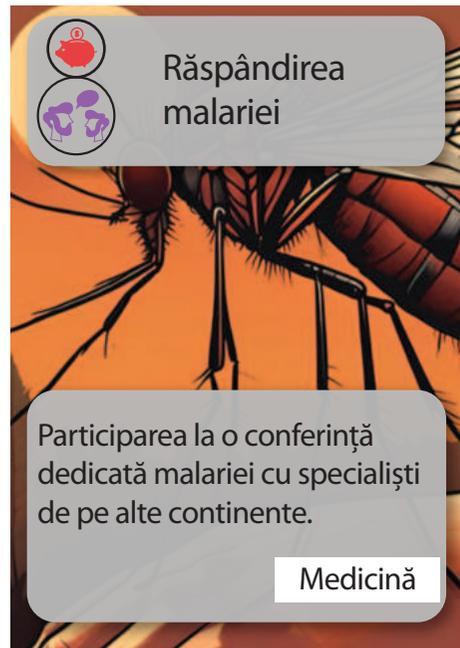
Medicină



## Particule mici, rapide

Se pot găsi articole revizuite privind cercetarea în fizica particulelor.

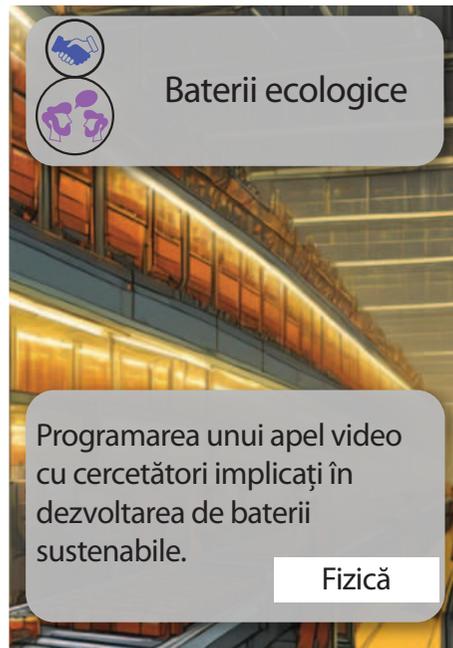
Fizică



  
 Răspândirea  
malariai

Participarea la o conferință  
dedicată malariei cu specialiști  
de pe alte continente.

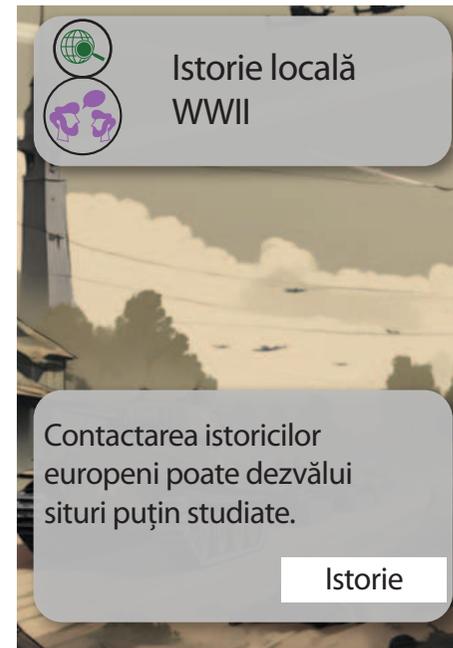
Medicină



  
 Baterii ecologice

Programarea unui apel video  
cu cercetători implicați în  
dezvoltarea de baterii  
sustenabile.

Fizică



  
 Istorie locală  
WWII

Contactarea istoricilor  
europeni poate dezvălui  
situri puțin studiate.

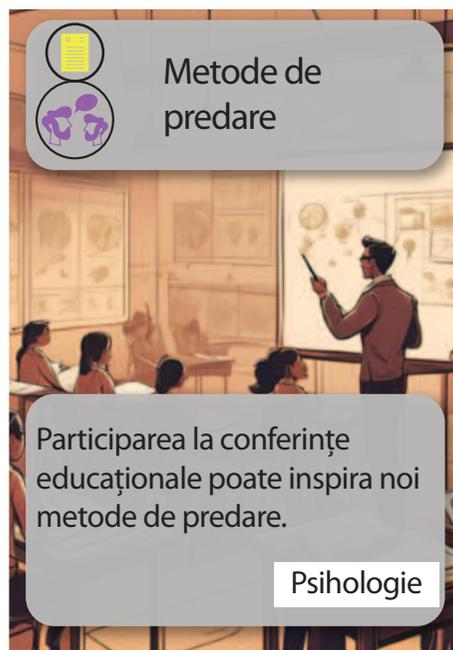
Istorie



  
 Energie solară

Asistarea la conferințe despre  
energia fotovoltaică pentru a  
crea noi conexiuni.

Inginerie



  
 Metode de  
predare

Participarea la conferințe  
educaționale poate inspira noi  
metode de predare.

Psihologie



  
 Dispariția albinelor

Vizitele pe teren facilitează  
contactul cu alți cercetători în  
domeniul apicol.

Ecologie



## Aer curat în școli

Solicitare pentru studiul impactului purificatoarelor de aer asupra răspândirii bolilor în școli.

Medicină



## Aurora Boreală

Găsirea unei finanțări pentru cercetarea radiațiilor și a furtunilor solare.

Fizică



## Creșterea renilor

UE finanțează cercetarea privind comunitățile minoritare, cum ar fi Sami.

Istorie



## Eficiență hidroelectrică

Contactarea autorităților naționale pentru finanțarea cercetării energiei eficiente.

Inginerie



## Neuroplasticitate

Crearea unui plan solid și alinierea acestuia la prioritățile de finanțare.

Psihologie



## Hidroenergie

Agențiile de mediu pot oferi finanțare pentru studierea energiei hidroelectrice.

Ecologie



Social media



Discuții cu cercetători despre sănătatea mentală a tinerilor pentru a găsi colaboratori.

Medicină



Câmpul magnetic



Contactarea unor colaboratori pentru un studiu privind magnetismul Pământului.

Fizică



Femei în sport

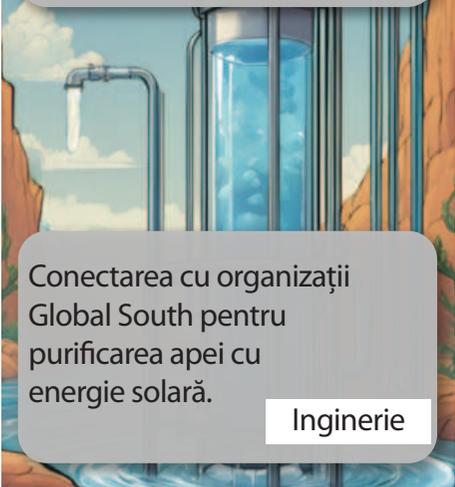


Contactarea istoricilor atletismului și drepturilor femeii pentru diverse perspective.

Istorie



Purificarea apei



Conectarea cu organizații Global South pentru purificarea apei cu energie solară.

Inginerie



Integrarea refugiaților



Participarea la forumuri academice și crearea de rețele cu experți în problemele refugiaților.

Psihologie

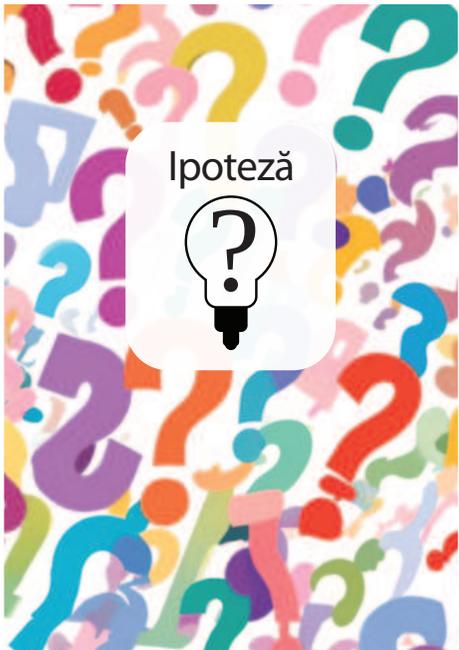
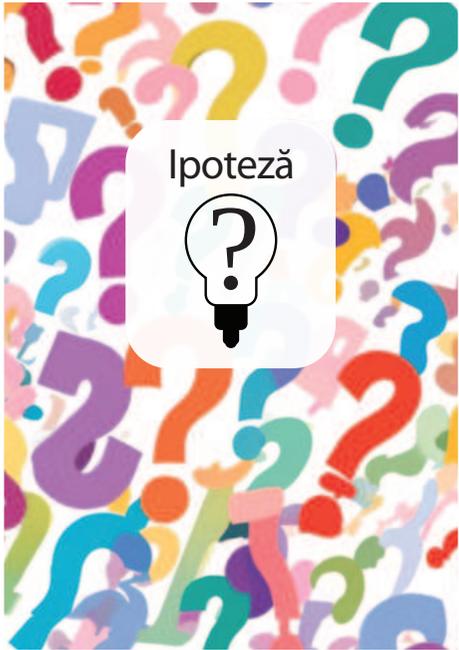


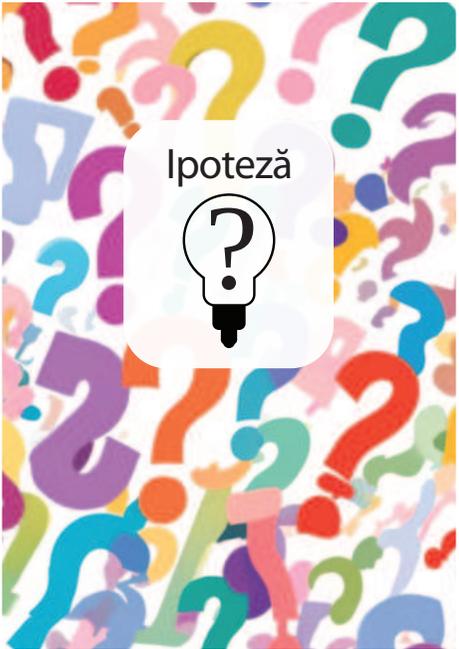
Specii invazive

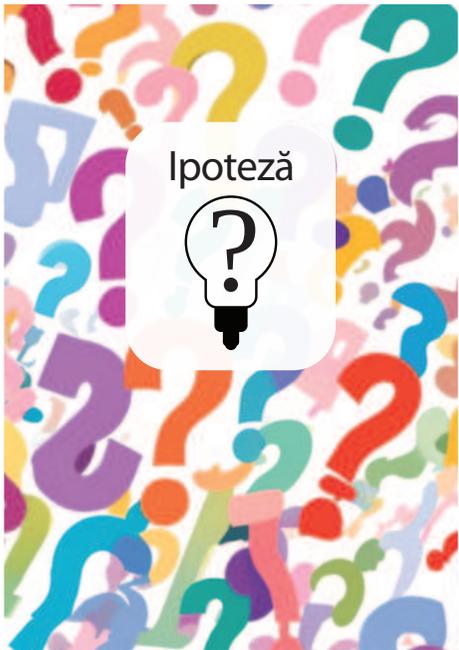
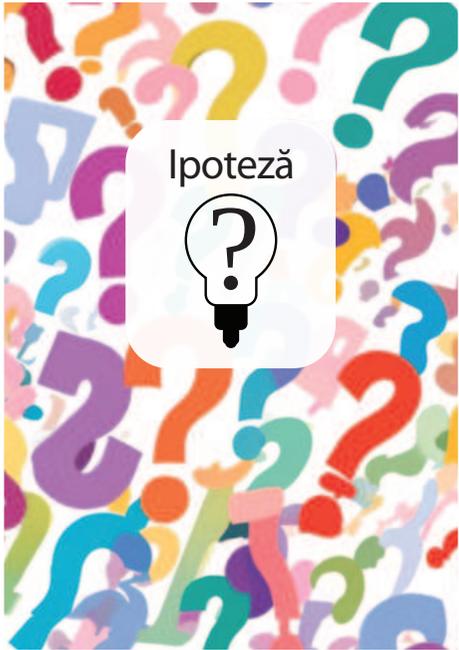


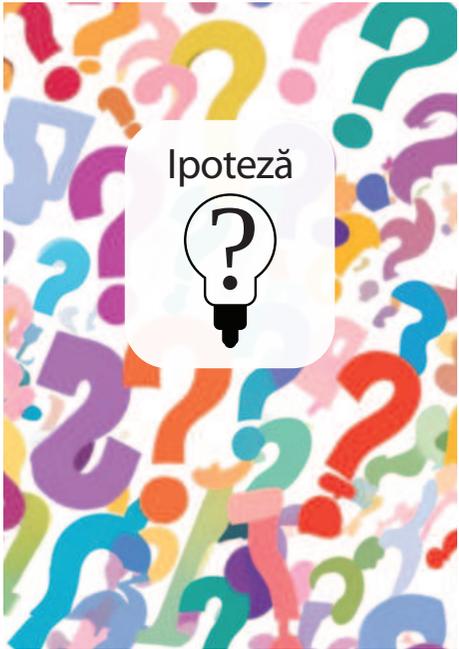
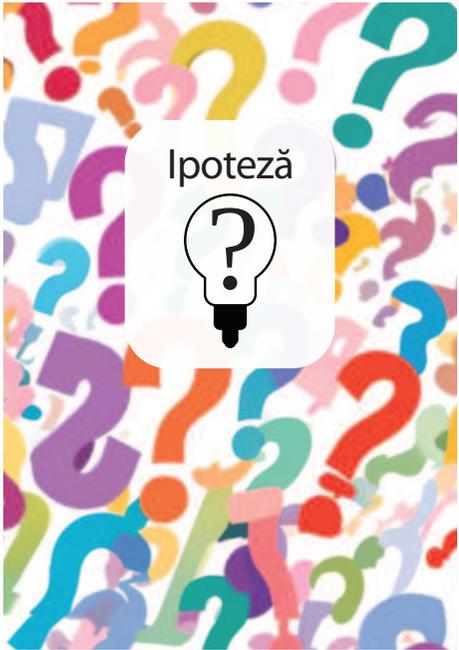
Contactarea experților despre speciile invazive și impactul lor asupra ecosistemelor.

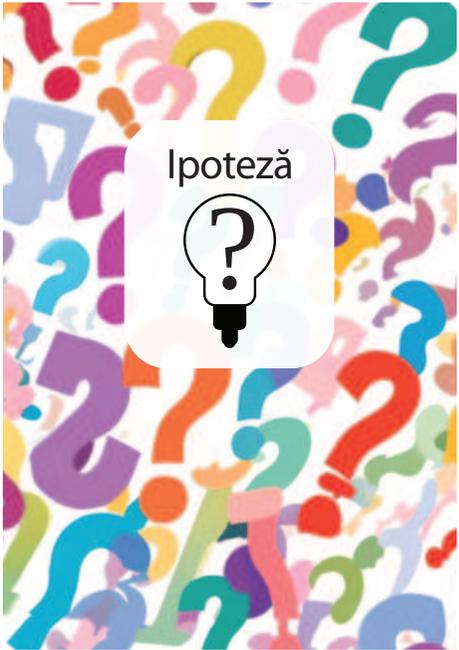
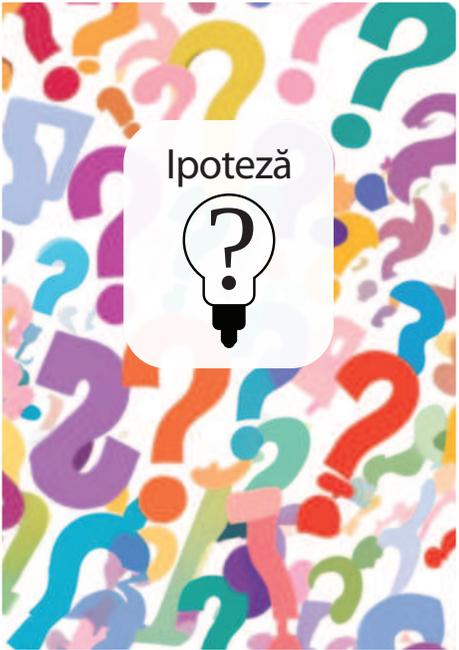
Ecologie

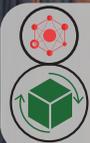












## Somnul odihnitor

Mulți subiecți sunt necesari pentru a studia impactul stresului asupra somnului.

Medicină



## Bosonul Higgs

Miliarde de coliziuni în cadrul Large Hadron Collider au condus la descoperirea bosonului Higgs.

Fizică



## Oameni preistorici

Practicile funerare preistorice sunt confirmate de studierea multor situri funerare.

Istorie



## Orașe fierbinți

Zece soluții de inginerie testează designul urban pentru a răci orașele.

Inginerie



## Stress Management

Eficacitatea gestionării stresului necesită mulți subiecți pentru analiză.

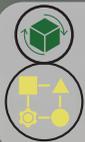
Psihologie



## Orașe fierbinți

Zece situri urbane testează arbori pentru a reduce valorile de căldură.

Ecologie



## Deversarea sigură a apei

Sunt necesare situri de testare pe termen lung pentru cercetarea deversării sigure.

Inginerie



## Efectul placebo

Procedurile dublu-orb evidențiază efectul placebo și controlează variabilele.

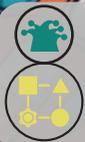
Psihologie



## Biodiversitate

Studiile asupra biodiversității peștilor analizează râuri cu condiții variate.

Ecologie



## Medicamente de slăbit

Testarea medicamentelor necesită subiecți cu stări de sănătate diverse.

Medicină



## Energie nucleară

Analiza variațiilor uraniului necesită experimente repetate.

Fizică



## Opinii politice

Sondajele politice trebuie să includă întrebări despre contextul social.

Istorie



## Vaccinuri

Un număr suficient de subiecți este necesar pentru a demonstra eficacitatea vaccinului.

Medicină



## Galileo și Soarele

Galileo a studiat astrele mulți ani pentru a demonstra orbita Pământului în jurul Soarelui.

Fizică



## Galileo și Soarele

Multe surse documentează conflictul dintre Galileo și colegii săi.

Istorie



## Predicție meteo AI

AI trebuie să integreze mai multe modele meteo pentru previziuni precise.

Inginerie



## Factori ai consumului de droguri

Pentru a stabili corelații cu abuzul de substanțe sunt necesare mai multe seturi de date.

Psihologie



## Gaze cu efect de seră

Datele despre emisiile globale sunt esențiale pentru evaluarea schimbărilor climatice.

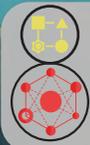
Ecologie



## Pandemia coronavirus

Datele timpurii ale pandemiei au dezvăluit răspândirea coronavirusului.

Medicină



## Sunetul în apă

Experimentele au analizat propagarea sunetelor în diverse compoziții chimice ale apei.

Fizică



## Pandemia coronavirus

Datele timpurii ale pandemiei au dezvăluit răspândirea coronavirusului.

Istorie



## Oceane fără zgomot

Varii experimente arată cum se propagă zgomotul motorului ambarcațiunilor în apă.

Inginerie



## Psihologie judiciară

Colectarea de date a oferit perspective asupra comportamentului infracțional în justiție.

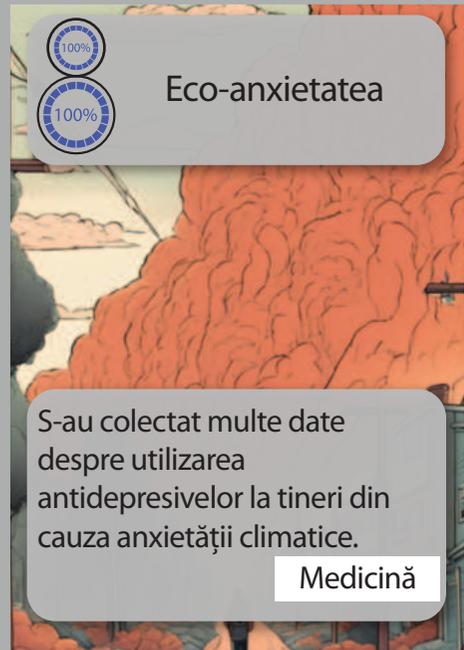
Psihologie



## Zgomot marin și mamifere

Datele extinse arată relația comportamentală a balenelor cu navele de pescuit.

Ecologie



100%  
100%

## Eco-anxietatea

S-au colectat multe date despre utilizarea antidepresivelor la tineri din cauza anxietății climatice.

Medicină

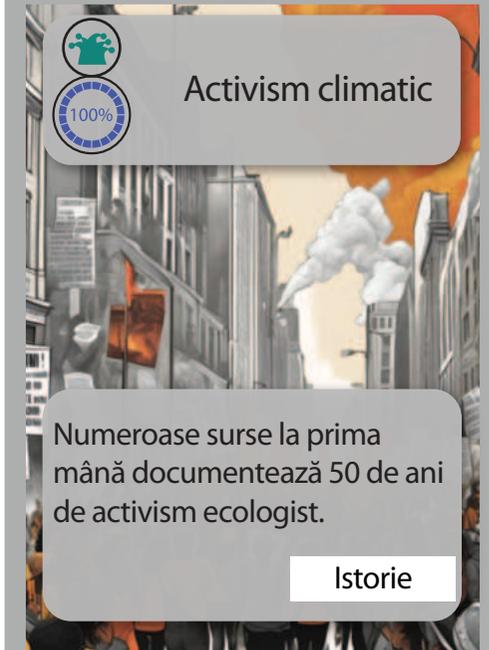


100%

## Condiții meteo extreme

Tipologiile climatice pentru fenomene extreme necesită date atmosferice globale.

Fizică



100%

## Activism climatic

Numeroase surse la prima mână documentează 50 de ani de activism ecologist.

Istorie



100%

## Inundații

Sunt necesare modele precise de inundații pentru a previziona nivelurile apei.

Inginerie



100%

## Eco-anxietatea

Datele a 1.000 de participanți oferă informații fiabile despre anxietatea climatică.

Psihologie



100%

## Incendii

Evaluarea climatică necesită date globale despre incendiile de vegetație.

Ecologie













## Poluarea aerului

O serie de studii asociază creșterea ratei astmului cu creșterea poluării aerului.

Medicină



## Energia de fuziune

Experimente recente confirmă avantajul energetic net al reacțiilor de fuziune.

Fizică



## Revoluția industrială

Numeroase studii arată cum industrializarea a remodelat economia mondială.

Istorie



## Motoare diesel nepoluante

Studiile confirmă faptul că progresele motorului diesel reduc particulele în suspensie.

Inginerie



## Reglarea dispoziției

Cercetările confirmă impactul naturii asupra stării de bine.

Psihologie



## Revoluția industrială

Numeroase studii globale confirmă creșterea CO<sub>2</sub> de la revoluția industrială.

Ecologie



## Nanotehnologie

Studiile arată clar că filtrele cu oxid de grafen elimină mai multe metale grele decât alte filtre.

Inginerie



## Muncă la distanță

Studiile arată clar că munca la distanță ajută la echilibrarea epuizării și la creșterea productivității.

Psihologie



## Specii invazive

Un studiu european arată că veverițele roșii sunt mai rare unde cele gri sunt numeroase.

Ecologie



## Sănătate mentală

Noi studii arată limpede cum un nou medicament anxiolitic reduce anxietatea.

Medicină



## Teoria Big Bang

Datele furnizate de noul satelit Planck sprijină teoria expansiunii universului.

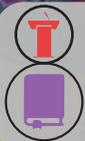
Fizică



## Istoria alfabetismului

Arhivele erei iluminismului arată creșterea înscrierilor școlare și alfabetizării.

Istorie



## Superbacterii

O cercetare privind bacteriile rezistente la antibiotic este publicată după revizuire.

Medicină



## Găurile negre

Imaginile realizate de Telescopul Event Horizon au fost publicate după analiza experților.

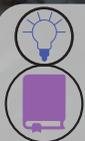
Fizică



## Femeile în știință

Un articol despre femeile în știință este publicat într-o evistă prestigioasă, după evaluare.

Istorie



## Biomecanică

Un nou studiu privind membrele protetice este publicat după revizuirea de către experți.

Inginerie



## Călătoria spațială

O publicație renumită a publicat studii despre impactul psihologic al misiunilor spațiale.

Psihologie



## Topirea glaciară

Un articol despre topirea ghețarilor este publicat după evaluare inter pares.

Ecologie



## Microbiomul uman

Un studiu privind microbiomul uman este prezentat la o conferință.

Medicină



## Supercomputere

Progresele în domeniul calculului cuantic sunt prezentate la conferință.

Fizică



## Piramidele egiptene

Un studiu privind metodele de construcție antice este prezentat la o conferință.

Istorie



## Printare 3D

O nouă tehnologie pentru printarea 3D este prezentată la o conferință.

Inginerie



## Detox digital

Prezentarea unui studiu despre detoxifierea digitală va evidenția lacune și inspira perspective.

Psihologie



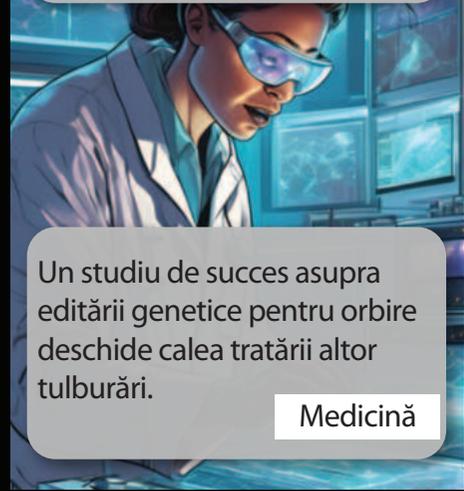
## Ciclurile nutrițiilor oceanice

Un studiu privind impactul scurgerilor agricole asupra oceanelor este prezentat la o conferință.

Ecologie



### Editarea genetică



Un studiu de succes asupra editării genetice pentru orbire deschide calea tratării altor tulburări.

Medicină



### Superconductori

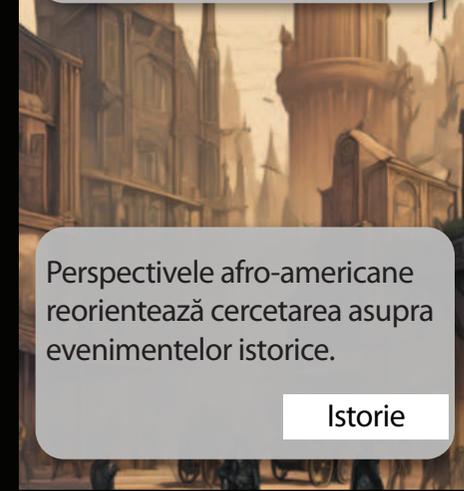


Superconductori de înaltă temperatură stimulează cercetarea rețelelor electrice.

Fizică



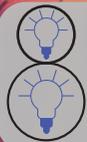
### Istorii alternative



Perspectivile afro-americane reorientează cercetarea asupra evenimentelor istorice.

Istorie

Phisica



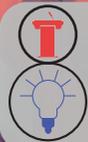
### Mașini autopilotate



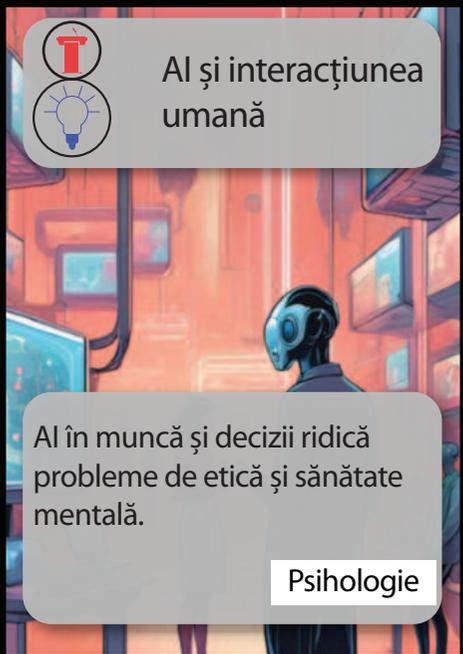
Ideea de vehiculele autonome creează oportunități de cercetare în design urban.

Inginerie

Phisica



### AI și interacțiunea umană



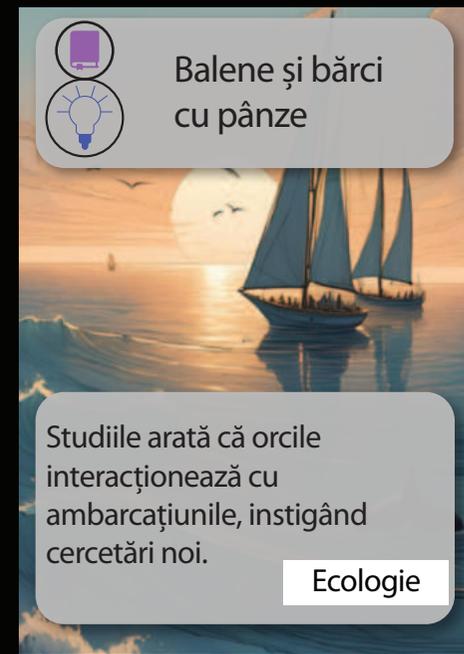
AI în muncă și decizii ridică probleme de etică și sănătate mentală.

Psihologie

Phisica



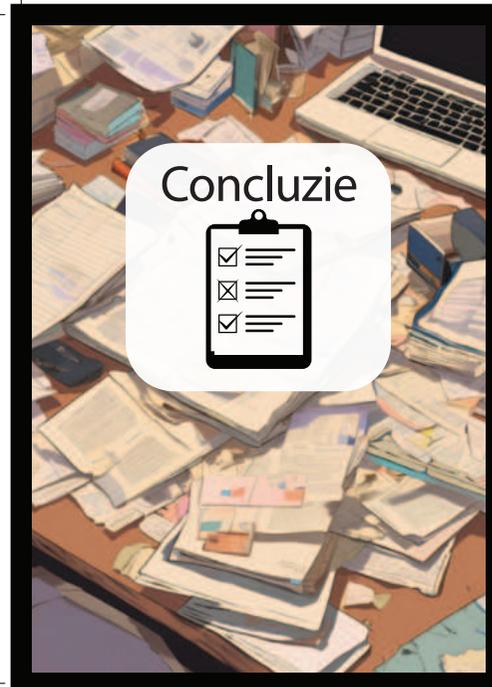
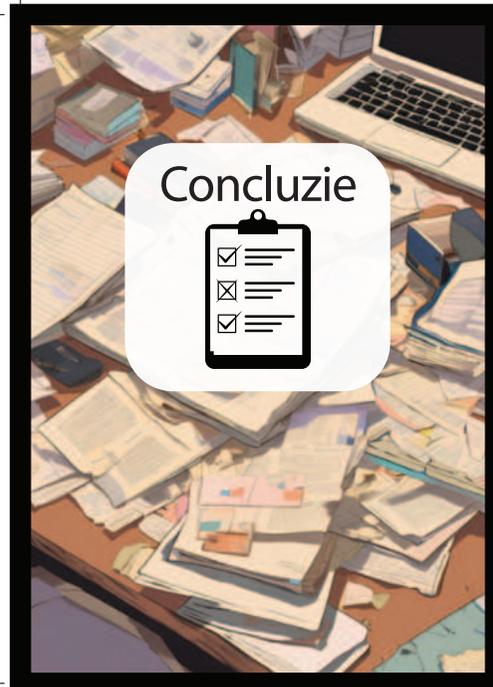
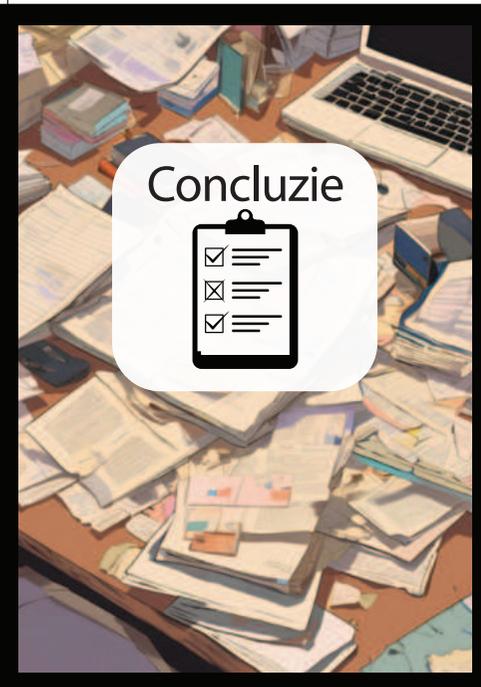
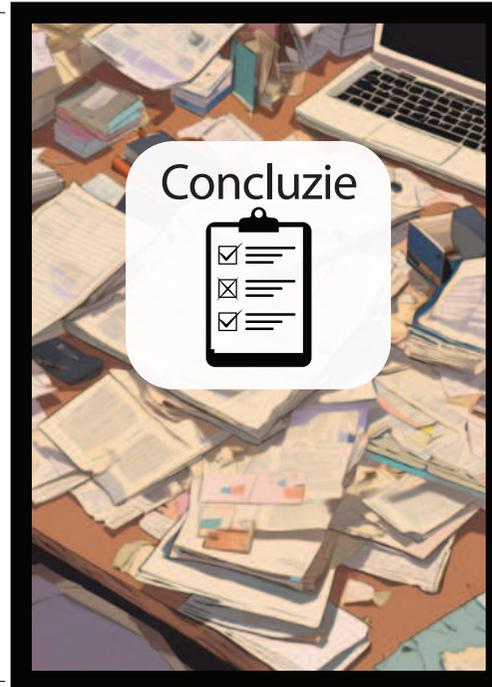
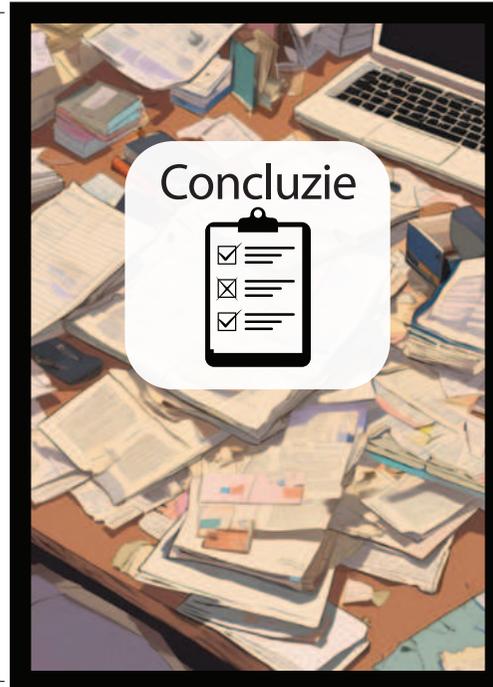
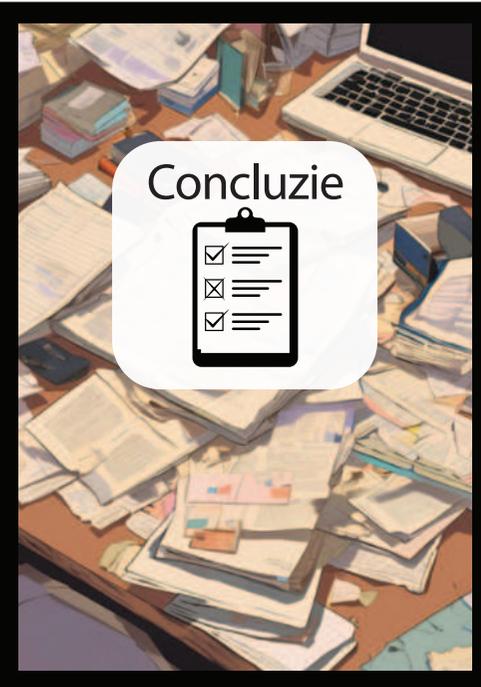
### Balene și bărci cu pânze

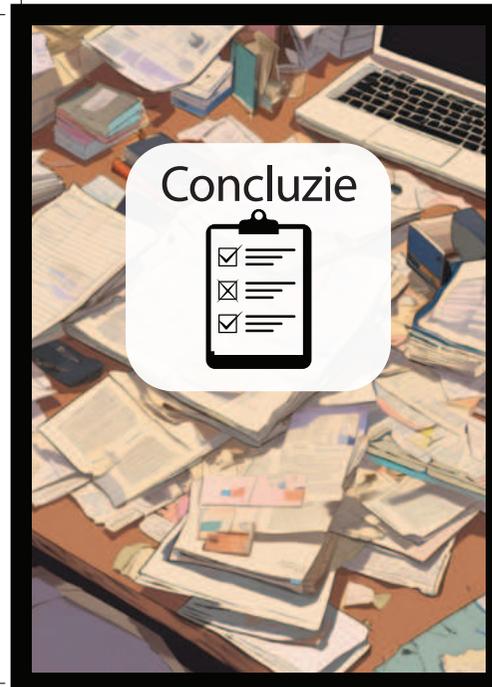
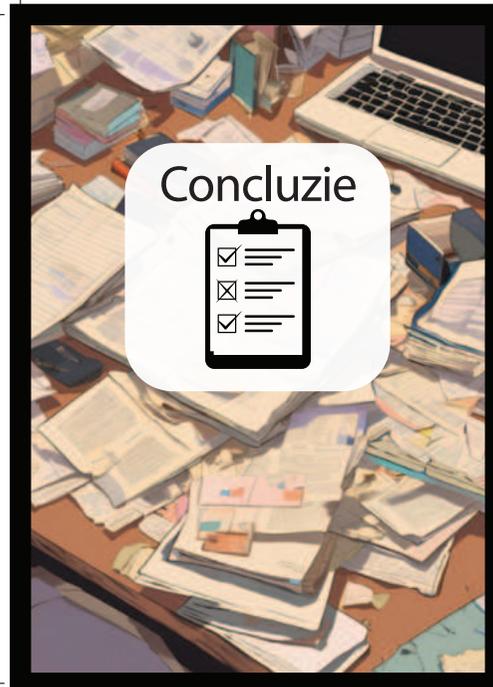
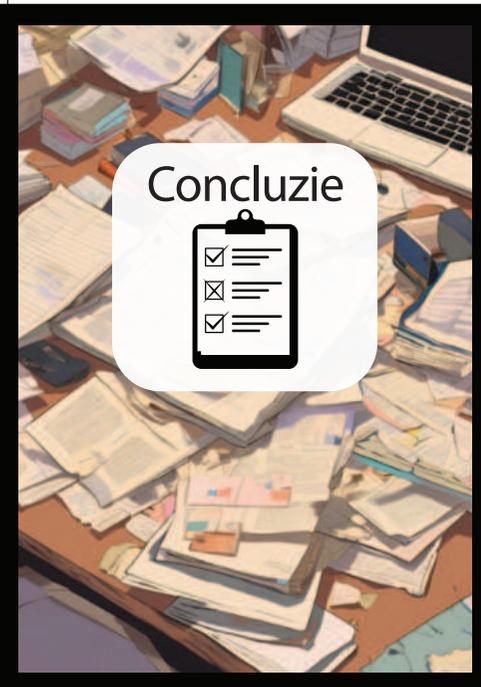
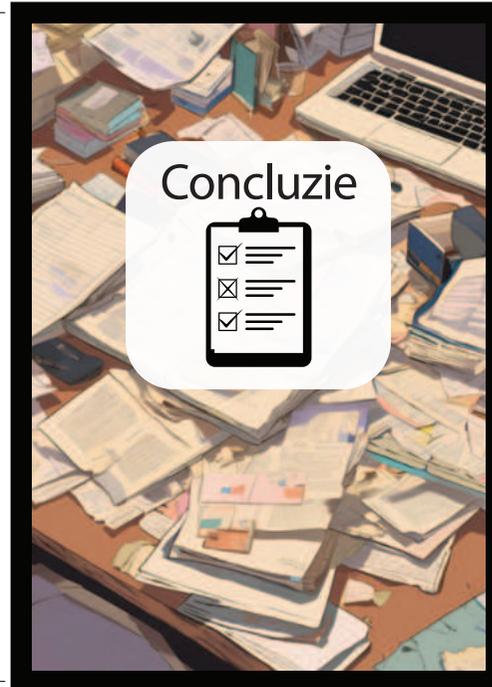
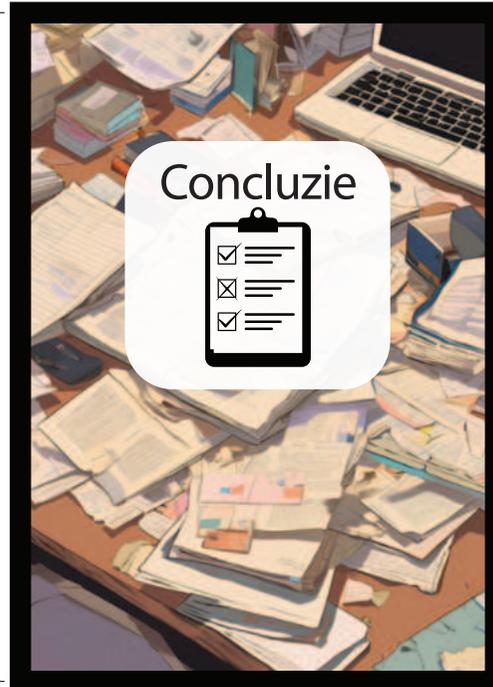
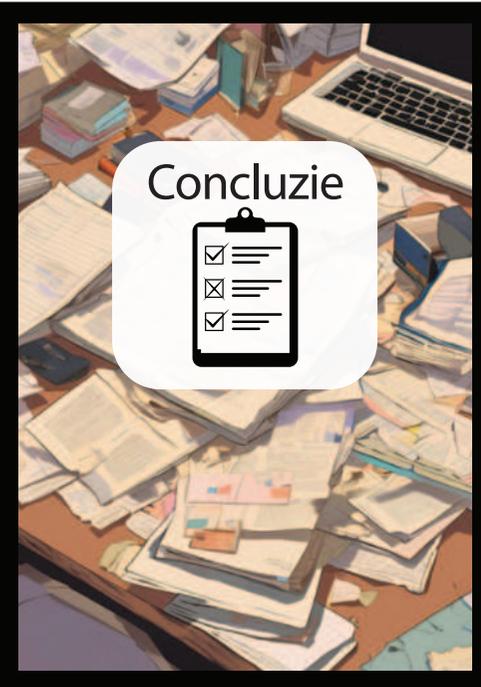


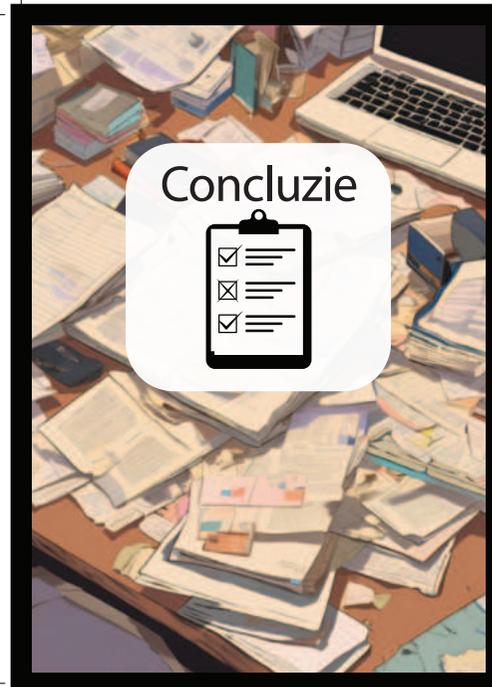
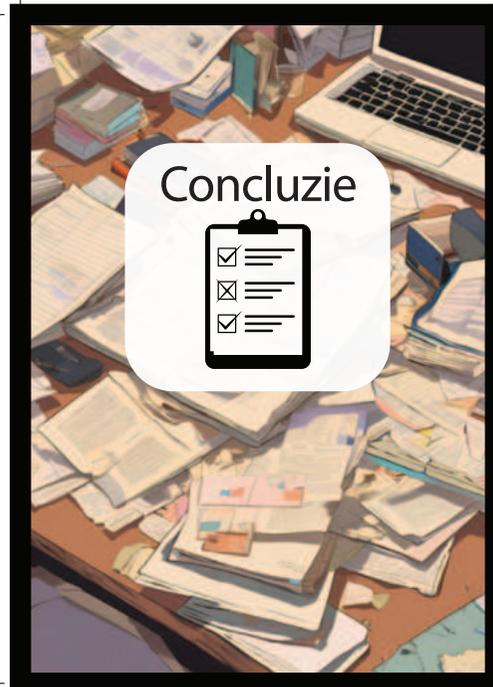
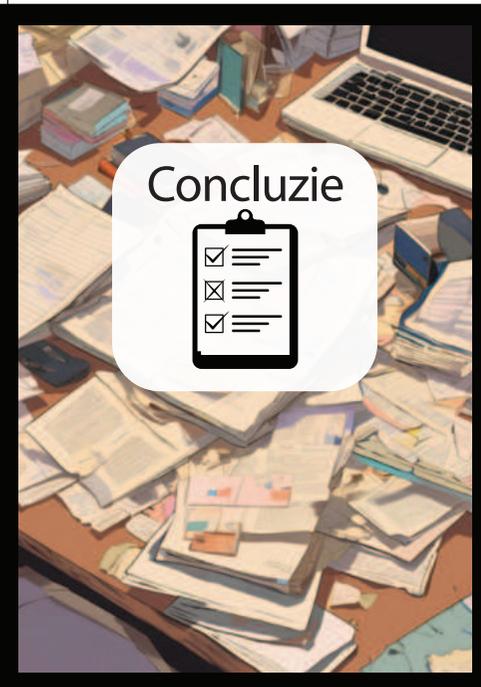
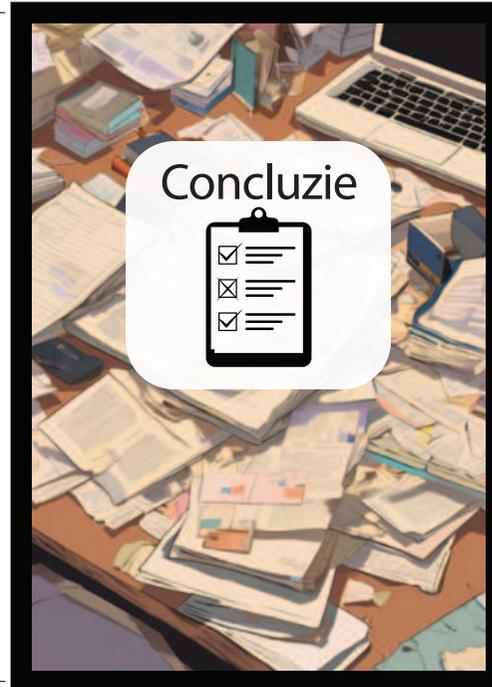
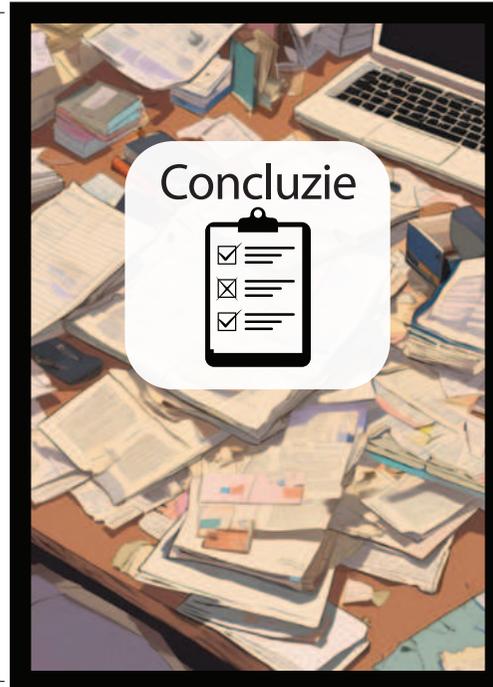
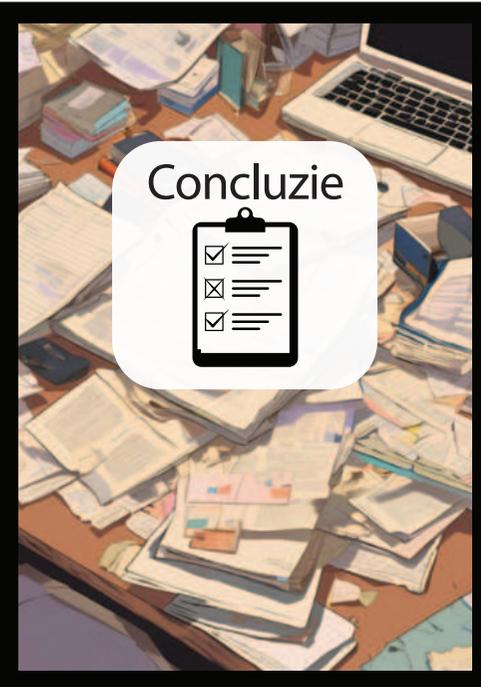
Studiile arată că orcile interacționează cu ambarcațiunile, instigând cercetări noi.

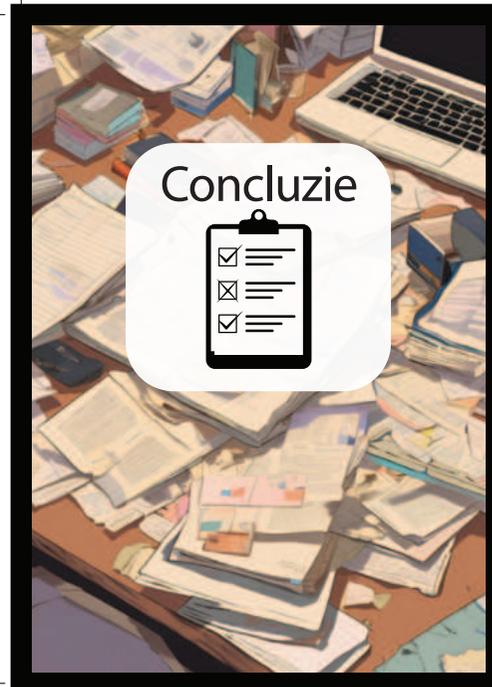
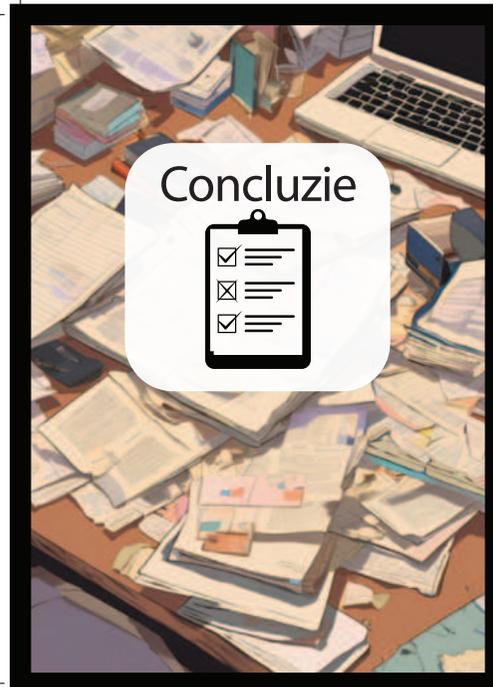
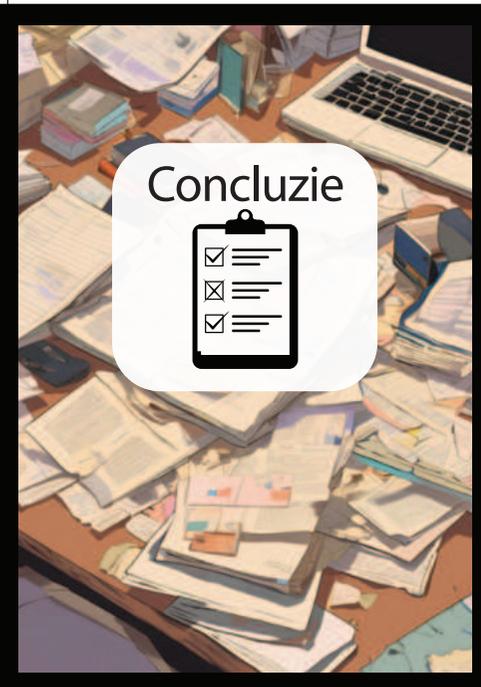
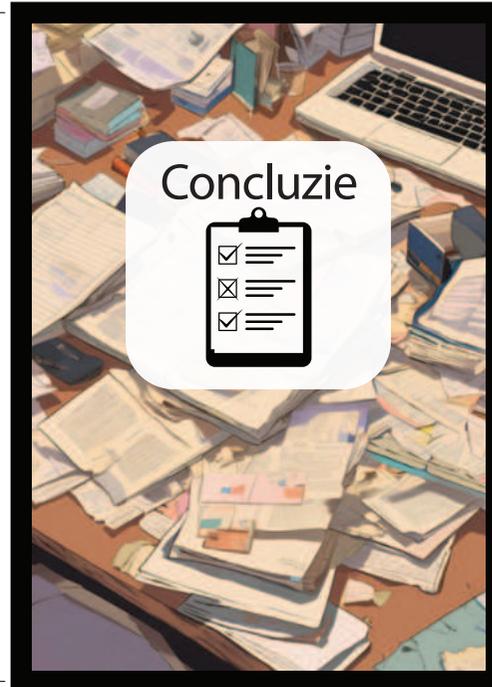
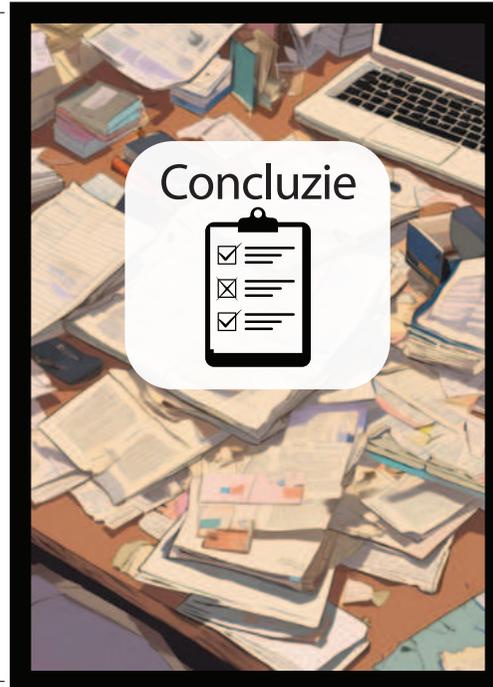
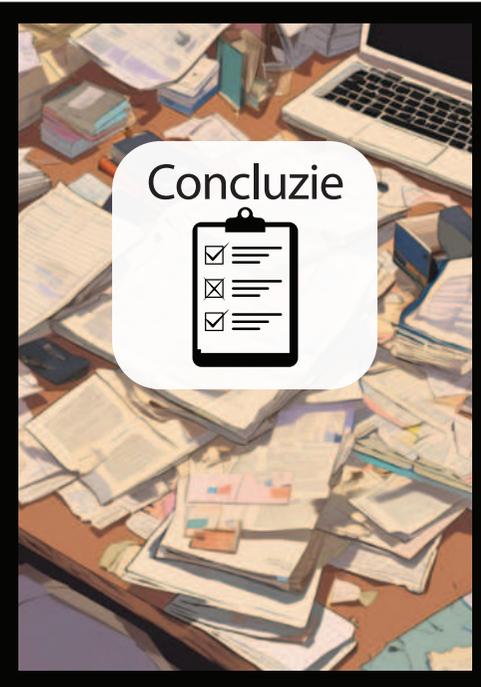
Ecologie

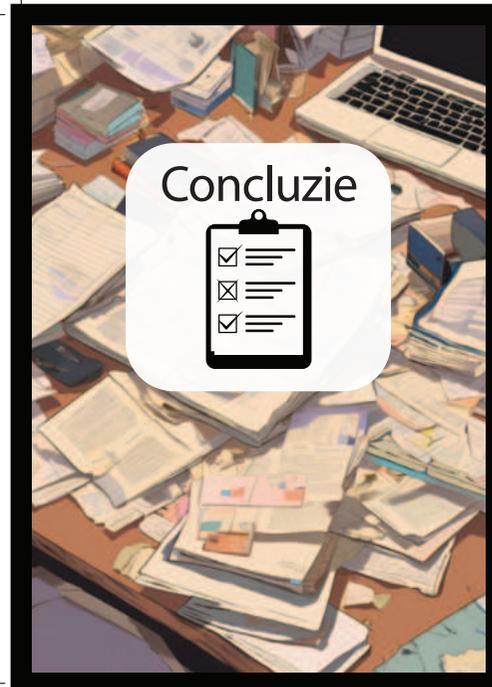
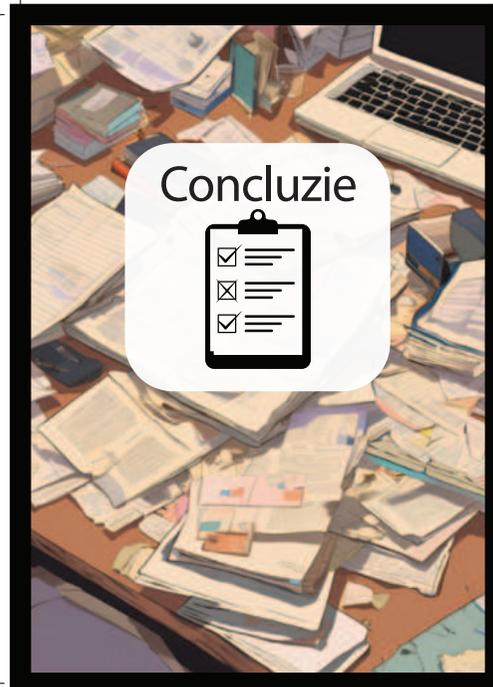
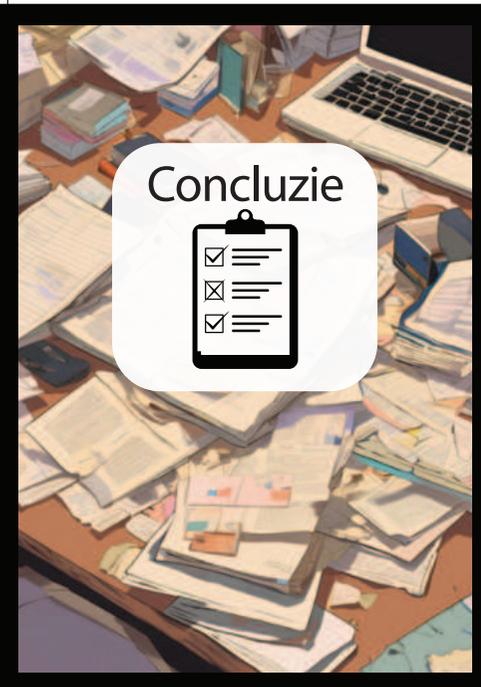
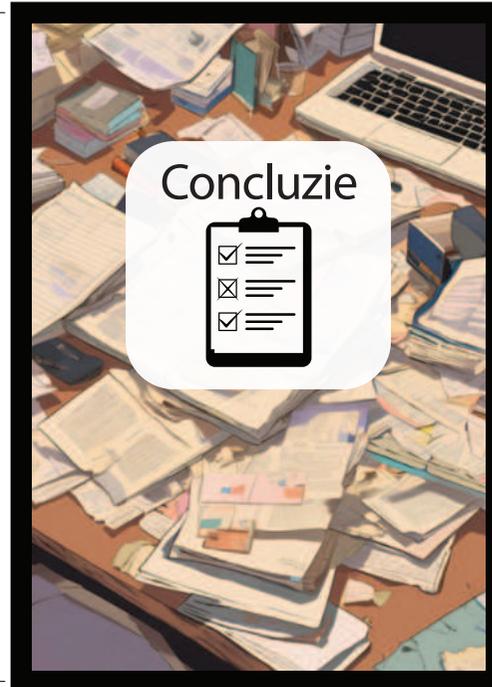
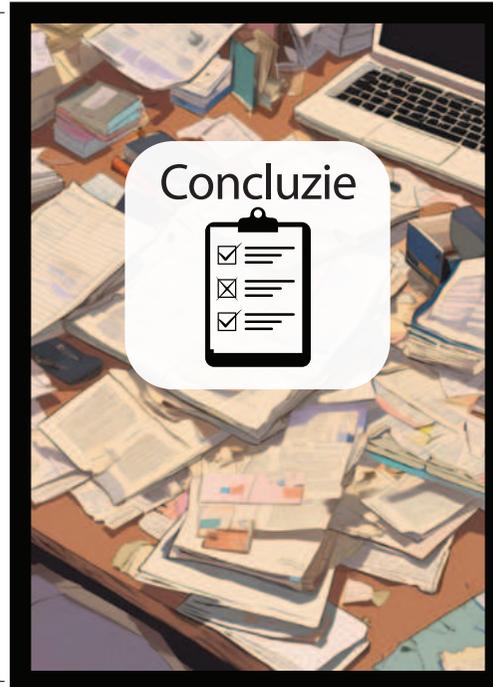
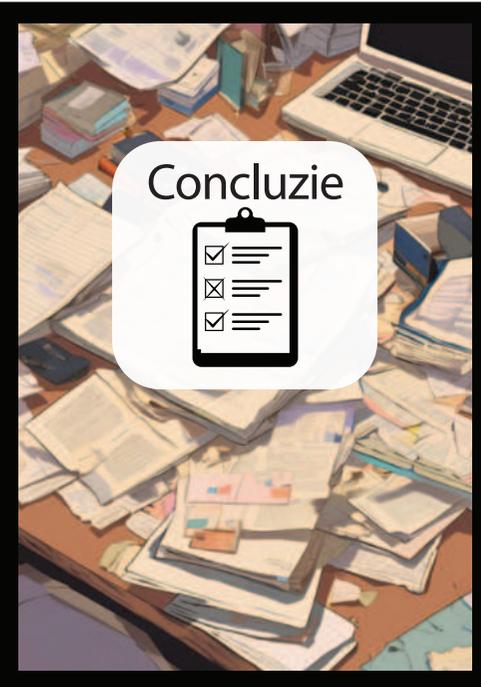
Phisica











*“Întrebările dvs. de cercetare stârnesc un mare interes în rândul cercetătorilor - apar cooperări promițătoare.”*

Aruncă cu zarul de două ori (obține numere egale). Dacă ai mai multe cărți pe oricare dintre câmpurile corespunzătoare decât ambii jucători adiacenți, câștigi 5 puncte: 1. Fizică, 2. Psihologie, 3. Istorie, 4. Ecologie, 5. Medicină, 6. Inginerie.

*“Problema abordată de tine a fost tratată în alte articole.”*

Aruncă cu zarul. Dacă obții 6, nu se întâmplă nimic. Pierzi 2 puncte dacă lanțul tău începe cu:

1: , 2: , 3: , 4: , 5: 

*“Ipoteza ta este susținută de alte articole.”*

la o carte aleatoriu dintre cele puse deoparte și alege dacă o adaugi la lanțul tău sau o întorci în teancul de cărți neutilizate. Dacă alegi să o adaugi, alege o altă carte din lanț și pune-o înapoi în teanc.

*“Ipoteza ta a fost respinsă de alte articole.”*

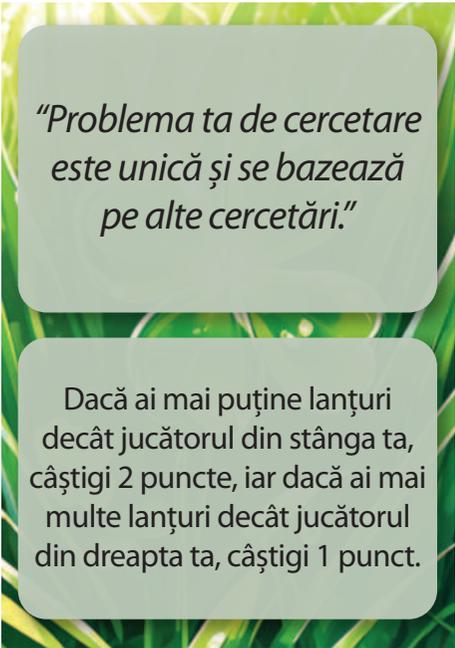
Dacă ai utilizat  pe lanțul tău, pierzi 1 punct.

*“Propunerea ta de cercetare a fost respinsă.”*

Elimină aleatoriu o carte din lanțul tău cel mai lung. Apoi, trage o carte aleatoriu din cele puse deoparte și rearanjează-ți lanțul/lanțurile.

*“Multe granturi de finanțare sunt disponibile pentru tema ta de cercetare.”*

Dacă ai mai multe lanțuri decât jucătorul din dreapta ta, câștigi 2 puncte, iar dacă ai mai multe lanțuri decât jucătorul din stânga ta, câștigi 1 punct.



*“Problema ta de cercetare  
este unică și se bazează  
pe alte cercetări.”*

Dacă ai mai puține lanțuri  
decât jucătorul din stânga ta,  
câștigi 2 puncte, iar dacă ai mai  
multe lanțuri decât jucătorul  
din dreapta ta, câștigi 1 punct.



Ipoteză



Ipoteză



Ipoteză



Ipoteză



Ipoteză



Ipoteză





Ipoteză



*“Rezultatele obținute confirmă ipoteza.”*

Aruncă cu zarul de două ori (obține numere egale). Dacă ai mai multe cărți pe oricare dintre câmpurile corespunzătoare decât ambii jucători adiacenți, câștigi 5 puncte: 1. Fizică, 2. Psihologie, 3. Istorie, 4. Ecologie, 5. Medicină, 6. Inginerie.

*“Datele obținute nu au absolut niciun sens, nu poți găsi niciun tipar semnificativ.”*

Aruncă cu zarul. Dacă obții 6, nu se întâmplă nimic. Pierzi 2 puncte dacă lanțul tău începe cu:

1: , 2: , 3: , 4: , 5: 

*“Primești sprijin suplimentar din partea colegilor și ești capabil să colectezi mai multe date .”*

la o carte aleatoriu dintre cele puse deoparte și alege dacă o adaugi la lanțul tău sau o întorci în teancul de cărți neutilizate. Dacă alegi să o adaugi, alege o altă carte din lanț și pune-o înapoi în teanc.

*“O pană de curent a distrus instalația de laborator și a stricat experimentul.”*

Dacă ai utilizat  pe lanțul tău, pierzi 1 punct.

*“Partenerul tău nu analizează datele așa cum a promis - trebuie să găsești un nou partener de cercetare”*

Elimină aleatoriu o carte din lanțul tău cel mai lung. Apoi, trage o carte aleatoriu din cele puse deoparte și rearanjează-ți lanțul/lanțurile.

*“Poți regăsi un tipar clar în datele colectate de tine.”*

Aruncă cu zarul: dacă numărul obținut este mai mic decât numărul de simboluri principale unice din cel mai lung lanț al tău, câștigi 3 puncte. În caz contrar, câștigi 1 punct.

*"Găsești o abordare inovatoare  
pentru a analiza datele tale."*

Dacă ai un lanț la fel de lung  
sau mai lung decât lanțul  
din faza de Ipoteză,  
câștigi 3 puncte. În caz  
contrar, câștigi 1 punct.





*"Faci o descoperire științifică!"*

Aruncă cu zarul de două ori (obține numere egale). Dacă ai mai multe cărți pe oricare dintre câmpurile corespunzătoare decât ambii jucători adiacenți, câștigi 5 puncte: 1. Fizică, 2. Psihologie, 3. Istorie, 4. Ecologie, 5. Medicină, 6. Inginerie

*"Rezultatele tale sunt în contradicție cu cercetările actuale.."*

Aruncă cu zarul. Dacă obții 6, nu se întâmplă nimic. Pierzi 2 puncte dacă lanțul tău începe cu:

1: , 2: , 3: , 4: , 5: 

*"Articolul tău primește multă atenție din partea presei."*

la o carte aleatoriu dintre cele puse deoparte și alege dacă o adaugi la lanțul tău sau o întorci în teancul de cărți neutilizate. Dacă alegi să o adaugi, alege o altă carte din lanț și pune-o înapoi în teanc.

*"Articolul tău este respins de la publicare."*

Dacă ai utilizat  pe lanțul tău, pierzi 1 punct.

*"Rezultatele tale nu prezintă nimic nou."*

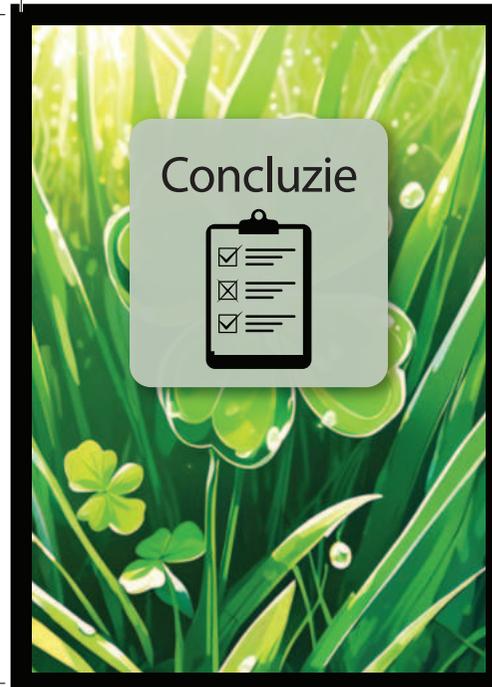
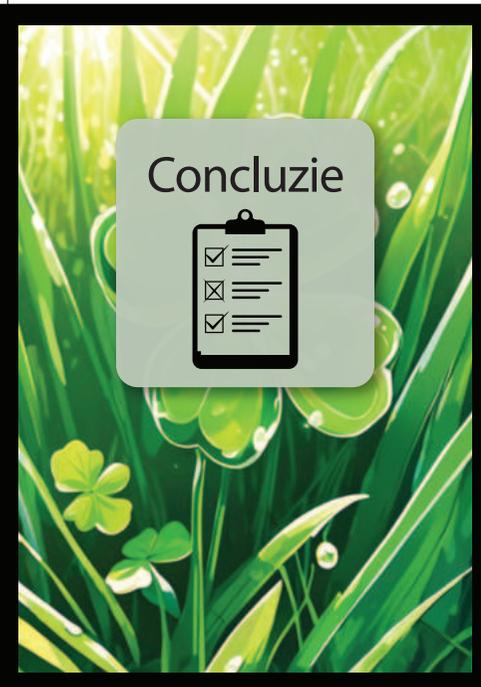
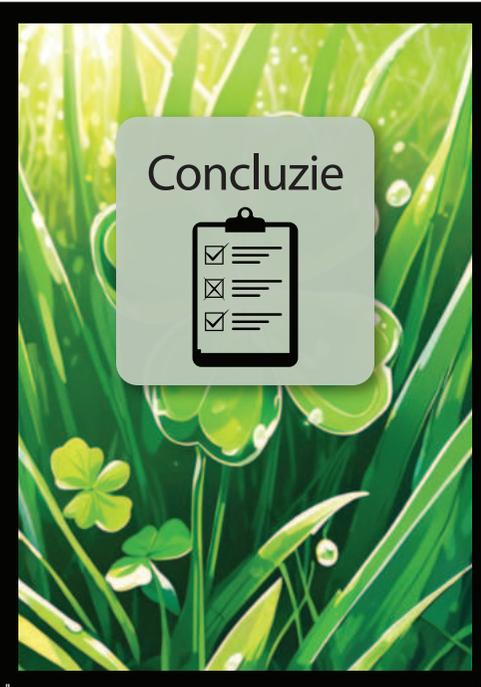
Elimină aleatoriu o carte din lanțul tău cel mai lung. Apoi, trage o carte aleatoriu din cele puse deoparte și rearanjează-ți lanțul/lanțurile.

*"Publicarea articolului a atras noi parteneri de cooperare care doresc să înceapă o cercetare complementară împreună cu tine."*

Aruncă cu zarul de 4 ori (elimină numerele dublate). Câștigă 1 punct pentru fiecare domeniu din care ai cel puțin o carte în lanțul tău. 1. Fizică, 2. Psihologie, 3. istorie, 4. Ecologie, 5. Medicina 6. Inginerie.

*“Articolul tău este publicat  
într-o revistă de prestigiu.”*

Dacă ai un lanț identic sau mai lung decât lanțul tău din faza de Ipoteză, câștigi 2 puncte, iar dacă ai un lanț identic sau mai lung decât lanțul tău din faza de Experiment, câștigi alte 2 puncte. În caz contrar, câștigi 1 punct.





Concluzie



### Construiește un robot

Obține 1 punct pentru fiecare carte care aparține domeniului Inginerie.

*Dezvoltă noi tehnologii pentru a-ți crea propriul asistent umanoid.*

### Mișcă-te!

Obține 1 punct pentru fiecare carte care aparține domeniului Medicină.

*Explorează beneficiile activității fizice regulate pentru sănătate.*

### Comportament animal

Obține 1 punct pentru fiecare carte care aparține domeniului Ecologie.

*Studiază ce alimente fac peștii mai inteligenți.*

### Istoria comunicațiilor

Obține 1 punct pentru fiecare carte care aparține domeniului Istorie.

*Studiază evoluția comunicării, de la semnale de fum la smartphone-uri.*

### Știința fericirii

Obține 1 punct pentru fiecare carte care aparține domeniului Psihologie.

*Explorează ce factori contribuie la o viață fericită.*

### Fizica distracției

Obține 1 punct pentru fiecare carte care aparține domeniului Fizică.

*Explorează principiile fizice pentru construcția unui rollercoaster.*

## Terapie VR

Câștigă puncte pentru fiecare lanț care începe cu simbolul:



**3 lanțuri ➡ 2 puncte**  
**4 lanțuri ➡ 7 puncte**  
**5 lanțuri ➡ 13 puncte**  
**6 lanțuri ➡ 20 puncte**

*Dezvoltă noi tehnologii pentru a crea medii terapeutice virtuale.*

## Noua clădire a operei

Obține puncte în funcție de numărul de cărți din domeniile Fizică și Inginerie:

**0-4: 0**  
**5-7: 6**  
**8-10: 7**  
**11-13: 8**  
**14+: 10**

*Examinează folosirea fizicii undelor sonore în proiectarea sălilor de concerte.*

## Antibiotice naturale

Obține puncte în funcție de numărul de cărți din domeniile Medicină și Ecologie:

**0-4: 0**  
**5-7: 6**  
**8-10: 7**  
**11-13: 8**  
**14+: 10**

*Evaluează focarele de biodiversitate, precum Amazonul, ca surse de medicamente noi.*

## Inginerie biomedicală

Obține puncte în funcție de numărul de cărți din domeniile Psihologie și Medicină:

**0-4: 0**  
**5-7: 6**  
**8-10: 7**  
**11-13: 8**  
**14+: 10**

*Îmbină ingineria și medicina pentru a dezvolta noi membre protetice.*

## Curăță rahatul!

Obține 4 puncte pentru fiecare domeniu din care ai mai multe cărți decât ambii jucători adiacenți.  
(3+ jucători)

*Studiază epurarea apelor reziduale prin biotehnologie.*

## Istoria aviației

Câștigă puncte pentru fiecare lanț care începe cu simbolul:



**3 lanțuri ➡ 2 puncte**  
**4 lanțuri ➡ 7 puncte**  
**5 lanțuri ➡ 13 puncte**  
**6 lanțuri ➡ 20 puncte**

*Studiază modul în care tehnologia aerospațială s-a dezvoltat de-a lungul timpului.*

## Medicină tradițională

Câștigă puncte pentru fiecare lanț care începe cu simbolul:



**3 lanțuri ➡ 2 puncte**  
**4 lanțuri ➡ 7 puncte**  
**5 lanțuri ➡ 13 puncte**  
**6 lanțuri ➡ 20 puncte**

*Cercetează integrarea vindecării antice în medicina modernă.*

## Efectul Placebo

Câștigă 4 puncte pentru fiecare domeniu din care ai mai puține cărți decât ambii adversari adiacenți.

*Analizează influența credinței în tratament asupra vindecării.*

## Misiune pe Marte!

Obține puncte pentru fiecare lanț care utilizează simbolul:



**3 lanțuri ➡ 2 puncte**  
**4 lanțuri ➡ 8 puncte**  
**5 lanțuri ➡ 14 puncte**  
**6 lanțuri ➡ 21 puncte**

*Studiază fizica călătoriei spațiale și impactul său asupra sănătății.*

## Istoria protecției mediului

Obține puncte în funcție de numărul de cărți din domeniile Ecologie și Istorie:

**0-4: 0**  
**5-7: 6**  
**8-10: 7**  
**11-13: 8**  
**14+: 10**

*Studiază evoluția protecției mediului, în timp.*

## Oamenii și mediul lor

Câștigă puncte pentru fiecare lanț care începe cu simbolul:



**3 lanțuri ➡ 2 puncte**  
**4 lanțuri ➡ 7 puncte**  
**5 lanțuri ➡ 13 puncte**  
**6 lanțuri ➡ 20 puncte**

*Examinează modul în care mediul afectează comportamentul uman.*

## Nu te încinge!

Câștigă puncte pentru fiecare lanț care începe cu simbolul:



**3 lanțuri ➡ 2 puncte**  
**4 lanțuri ➡ 7 puncte**  
**5 lanțuri ➡ 13 puncte**  
**6 lanțuri ➡ 20 puncte**

*Studiază adaptarea plantelor și animalelor la schimbările de temperatură.*

## Mintea lui Einstein

Obține puncte în funcție de numărul de cărți din domeniile Istorie și Psihologie:

**0-4: 0**  
**5-7: 6**  
**8-10: 7**  
**11-13: 8**  
**14+: 10**

*Analizează trăsăturile psihologice ale oamenilor de știință celebri din istorie.*

## Bomba atomică

Obține 2 puncte pentru fiecare domeniu în care ai mai multe cărți decât cel puțin un alt jucător.

*Studiază atât fizica, cât și istoria armelor atomice.*

## Să fie magie?

Obține puncte în funcție de numărul de cărți din domeniile Psihologie și Fizică:

**0-4: 0**  
**5-7: 6**  
**8-10: 7**  
**11-13: 8**  
**14+: 10**

*Examinează impactul principiilor opticii asupra percepției psihologice.*





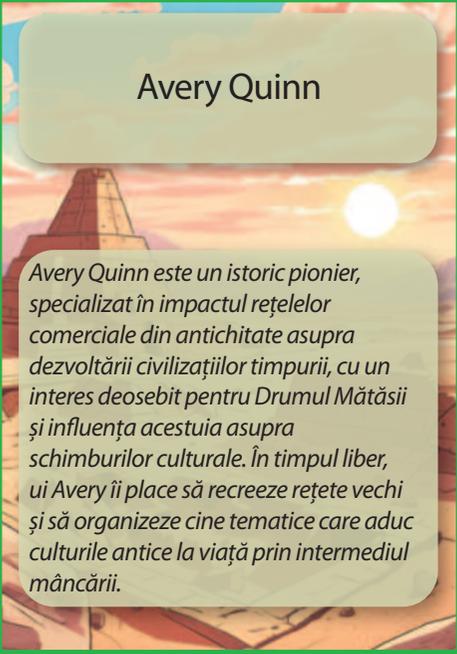






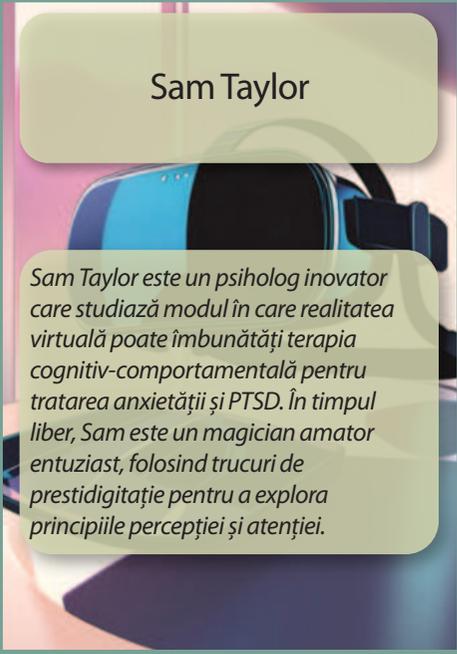
## Elliot Koby

*Elliot Koby este un cercetător ecologist dedicat și inovator, specializat în impactul schimbărilor climatice asupra pădurilor tropicale. Elliot este, de asemenea, un fotograf amator și captează fotografii uimitoare în timpul expedițiilor pe teren.*



## Avery Quinn

*Avery Quinn este un istoric pionier, specializat în impactul rețelelor comerciale din antichitate asupra dezvoltării civilizațiilor timpurii, cu un interes deosebit pentru Drumul Mătăsii și influența acestuia asupra schimburilor culturale. În timpul liber, îi place să re Creeze rețete vechi și să organizeze cine tematice care aduc culturile antice la viață prin intermediul mâncării.*



## Sam Taylor

*Sam Taylor este un psiholog inovator care studiază modul în care realitatea virtuală poate îmbunătăți terapia cognitiv-comportamentală pentru tratarea anxietății și PTSD. În timpul liber, Sam este un magician amator entuziast, folosind trucuri de prestidigitație pentru a explora principiile percepției și atenției.*



## Alex Rivera

*Alex Rivera este un inovator inginer de mediu care a revoluționat sustenabilitatea urbană prin proiectarea de lămpi stradale inteligente alimentate cu energie solară. În timpul liber, lui Alex îi place să se cațere pe stânci și să experimenteze cu proiecte solare DIY.*



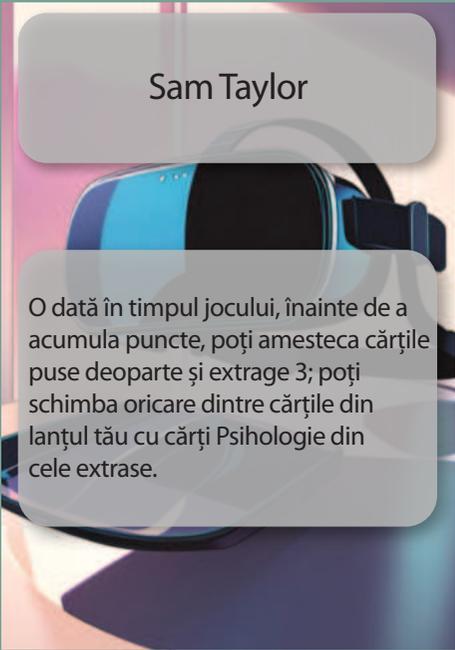
## Riley Morgan

*Riley Morgan este un fizician care cercetează interacțiunile materiei întunecată pentru a desluși misterele universului și pentru a ne îmbunătăți înțelegerea forțelor cosmice. Riley este un pasionat de astronomie care își petrece weekend-urile admirând stelele cu telescopul lor personalizat.*



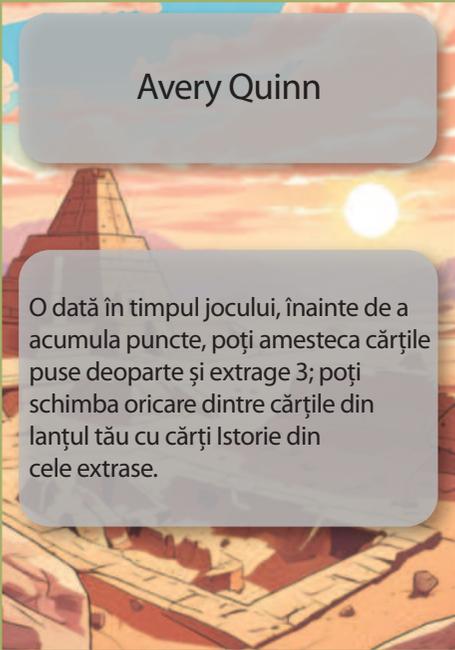
## Jamie Reed

*Jamie Reed este un om de știință de top din domeniul medicinei care cercetează terapii inovatoare pentru bolile autoimune folosind tehnici avansate cu celule stem. În afara laboratorului, Jamie este un apicultor pasionat, bucurându-se de provocările și recompensele legate de întreținerea propriilor stupi de albine și de recoltarea mierii.*



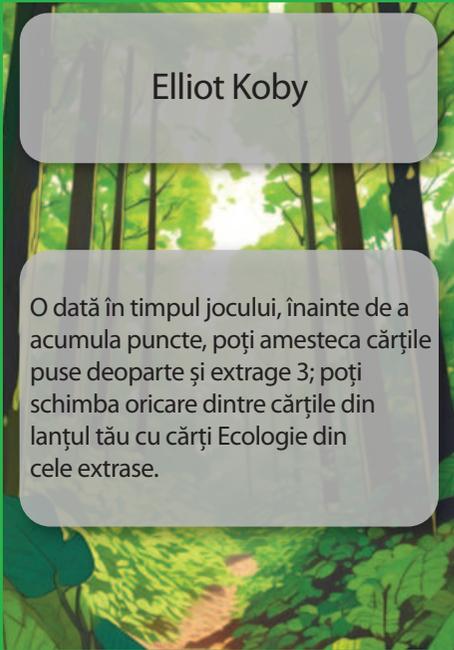
Sam Taylor

O dată în timpul jocului, înainte de a acumula puncte, poți amesteca cărțile puse deoparte și extrage 3; poți schimba oricare dintre cărțile din lanțul tău cu cărți Psihologie din cele extrase.



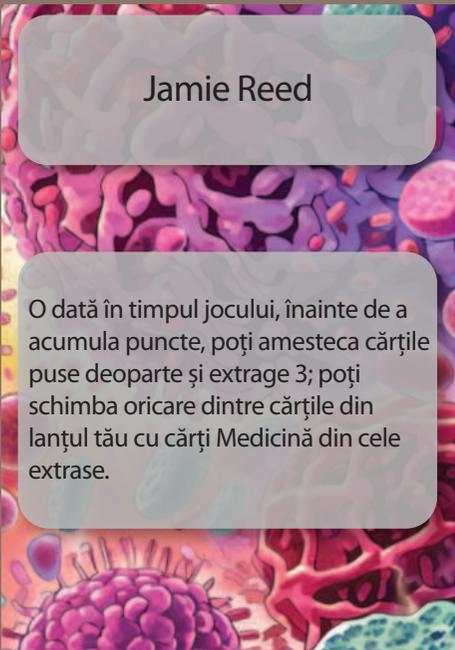
Avery Quinn

O dată în timpul jocului, înainte de a acumula puncte, poți amesteca cărțile puse deoparte și extrage 3; poți schimba oricare dintre cărțile din lanțul tău cu cărți Istorie din cele extrase.



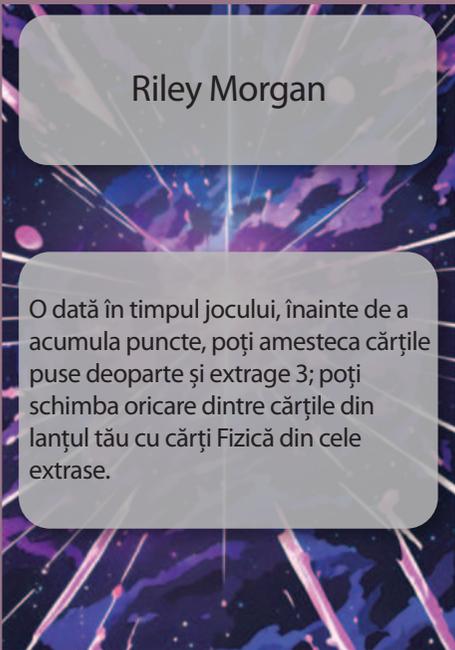
Elliot Koby

O dată în timpul jocului, înainte de a acumula puncte, poți amesteca cărțile puse deoparte și extrage 3; poți schimba oricare dintre cărțile din lanțul tău cu cărți Ecologie din cele extrase.



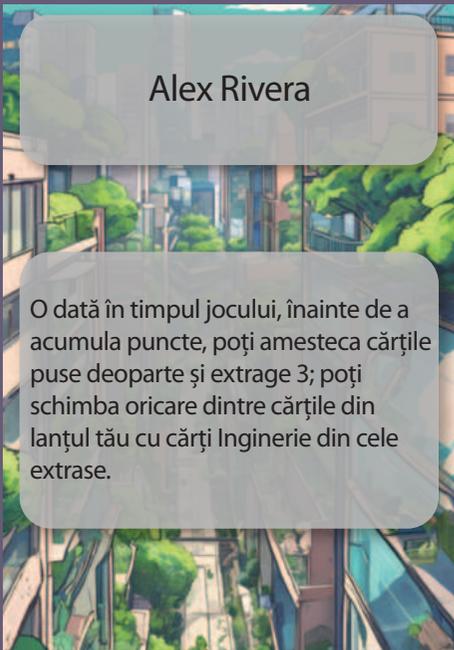
Jamie Reed

O dată în timpul jocului, înainte de a acumula puncte, poți amesteca cărțile puse deoparte și extrage 3; poți schimba oricare dintre cărțile din lanțul tău cu cărți Medicină din cele extrase.



Riley Morgan

O dată în timpul jocului, înainte de a acumula puncte, poți amesteca cărțile puse deoparte și extrage 3; poți schimba oricare dintre cărțile din lanțul tău cu cărți Fizică din cele extrase.



Alex Rivera

O dată în timpul jocului, înainte de a acumula puncte, poți amesteca cărțile puse deoparte și extrage 3; poți schimba oricare dintre cărțile din lanțul tău cu cărți Inginerie din cele extrase.